

كيف تنظم بطولات فيجيتال

[LINK TO THE ARABIC VERSION](#)



المحتوى

المنظومة التنافسية لبطولات مجتمع فيجيتال العالمي

هيكلية بطولات مجتمع فيجيتال العالمي
مقارنة بين مختلف بطولات مجتمع فيجيتال العالمي
فيجيتال رايفلز
فيجيتال أوريجنز
ألعاب فيجيتال

موسم مجتمع فيجيتال العالمي ونظام التصنيف

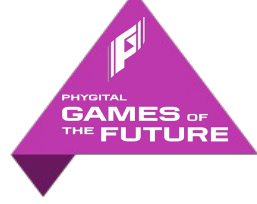
مجتمع فيجيتال العالمي 2025/2026 التواريخ
الرسمية
احتساب نقاط تصنيف الأندية
إجراءات اعتماد البطولات المصنفة

المنافسات (الرياضات) والموارد

منافسات فيجيتال التصنيفية وأنظمة المباريات
نظرة عامة على منافسات فيجيتال
مراجع رئيسية
جهات التواصل الرئيسية



المنظومة التنافسية لبطولات مجتمع فيجيتال العالمي



PHYGITAL
INTERNATIONAL





مقارنة بين مختلف بطولات مجتمع فيجيتال العالمي

 ألعاب فيجيتال	 فيجيتال أوريجنز	 فيجيتال رايفلز	
الغرض	المستوى المحلي - مؤهلة لمنافسات رايفلز	المستوى الوطني - مؤهلة لألعاب المستقبل	
البطولات التصنيفية	تصنيفية	تصنيفية	
الإلزامية	اختيارية	إلزامية لألعاب المستقبل	
الموافقة	موافقة مسبقة من مجتمع فيجيتال العالمي	موافقة مسبقة من مجتمع فيجيتال العالمي	
الحد الأدنى للفرق	8 فرق أو أكثر	8 فرق أو 16 فريقاً	
المواعيد الرسمية للموسم	ضمن الفترة المحددة رسمياً	ضمن الفترة المحددة رسمياً	
المُنَافسات المسموحة	المُنَافسات المَحْتَسِبَة في التصنيف فقط	المُنَافسات المَحْتَسِبَة في التصنيف فقط	

* See following slides for further description of the tournament requirements



بطولات فيجيتال رايفلز المتطلبات الأساسية



التصفيات

- إلزامية للتأهل إلى فيجيتال كوتيندرز وألعاب المستقبل



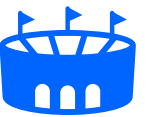
المُنَافسات

- يُسمح فقط بالمُنَافسات المُحتسبة ضمن التصنيف



قوانين اللاعبين والأندية

- يجب ألا يقل عمر اللاعب عن 16 عامًا
- لا يحقّ للاعب تمثيل أكثر من نادٍ والمنافسة في أكثر من تخصص واحد في الموسم ذاته.
- الدول الصغيرة (أي أقل من 50 مليون نسمة): 8 فرق كحد أدنى
- الدول الكبيرة (أي أكثر من 50 مليون نسمة وأكثر): 16 فريقًا كحد أدنى
- فيجيتال شوتر: يجب أن يكون العدد 8 أو 16 فريقًا للجميع



متطلبات خاصة بالاستضافة

- يجب أن تكون المرافق آمنة ومخصصة لمزاولة الرياضات ذات الصلة
- يجب أن تكون المنافسة في بلد اللي يمثلها عضو في مجتمع فيجيتال العالمي



الطلبات والمواعيد

- يجب إنشاء موقع للبطولة على منصة "منظمة فيجيتال العالمية" WPC+ و تتم إدارتها على المنصة
- يجب تعميم رابط التسجيل على العموم عبر القنوات الرسمية المعتمدة
- المُشاركة متاحة لفرق من جميع دول العالم
- فترة التقديم: من 1 مايو حتى 31 يوليو 2025
- تواريخ البطولة: من 1 أغسطس حتى 15 ديسمبر 2025



تقارير ما بعد البطولة

- يجب تحميل وثائق البطولة، تقارير ونتائج المباريات، الصور والفيديوهات على منصة "منظمة فيجيتال العالمية" WPC+ خلال 3 أيام عمل



الإعداد للبطولة

- تقام بطولة واحدة في كل تخصص خلال الموسم، لكل بلد
- تبدأ البطولة بنظام المجموعات بطريقة GSL أو الإقصاء المزدوج، (باستثناء منافسات فيجيتال شوتر حيث يعتمد نظام الدوري)، ثم يُطبّق نظام خروج المغلوب من مرة واحدة بدءًا من الأدوار الإقصائية



المُتطلبات الخاصة بالإعلام والعلامة التجارية

- يجب تسجيل المباراة بالكامل أو بنّها مباشرة
- يجب أن يلتزم منظمو البطولة بمتطلبات العلامة التجارية الخاصة

بطولات فيجيتال أوريجنز المتطلبات الأساسية



التصفيات

- تكون المشاركة في فيجيتال أوريجنز اختيارية
- تعزّز النقاط المكتسبة الترتيب وفرص التأهل



المُنافسات

- يُسمح فقط بالمُنافسات المُحتسبة ضمن التصنيف



قوانين اللاعبين والأندية

- يجب ألا يقل عمر اللاعب عن 16 عامًا
- لا يحقّ للاعب تمثيل أكثر من نادٍ والمنافسة في أكثر من تخصص واحد في الموسم ذاته.
- يجب على الدول التي يقل عدد سكانها عن 50 مليون نسمة أن تنظّم بطولتين، على أن تضم كل بطولة 8 أندية على الأقل
- يجب على الدول التي يزيد عدد سكانها عن 50 مليون نسمة تنظيم 4 بطولات، على أن تضم كل بطولة 8 أندية على الأقل



متطلبات خاصة بالاستضافة

- يجب أن تكون المرافق آمنة ومخصصة لمزاولة الرياضات ذات الصلة
- يجب أن تكون الدولة المستضيفة عضواً في مجتمع فيجيتال العالمي



الطلبات والمواعيد

- يجب إنشاء موقع فرعي للبطولة على منصة "منظمة فيجيتال العالمية" WPC+ و تتم إدارتها عبر المنصة
- يجب تعميم رابط التسجيل على العموم عبر القنوات الرسمية المعتمدة
- المُشاركة متاحة لفرق من جميع دول العالم
- فترة التقديم: من 1 مايو حتى 31 يوليو 2025
- تواريخ البطولة: من 1 أغسطس حتى 15 ديسمبر 2025



تقارير ما بعد البطولة

- يجب تحميل وثائق البطولة، تقارير ونتائج المباريات، الصور والفيديوهات على منصة "منظمة فيجيتال العالمية" WPC+ خلال 3 أيام عمل



الإعداد للبطولة

- تقام بطولة واحدة في كل تخصص خلال الموسم، لكل بلد
- تبدأ البطولة بنظام المجموعات بطريقة GSL أو الإقصاء المزدوج، (باستثناء منافسات فيجيتال شوتر حيث يعتمد نظام الدوري)، ثم يُطبّق نظام خروج المغلوب من مرة واحدة بدءاً من الأدوار الربع النهائية



المُتطلبات الخاصة بالإعلام والعلامة التجارية

- يجب تسجيل المباراة بالكامل أو بنّها مباشرة
- يجب أن يلتزم منظمو البطولة بمتطلبات العلامة التجارية الخاصة



بطولات ألعاب فيجيتال المتطلبات الأساسية



التصفيات

- لا تؤثر ألعاب فيجيتال على تصنيف الأندية أو التأهل
- هذه الفعاليات مخصصة لدعم العلامة التجارية وتعزيز الانتشار فقط



الطلبات والمواعيد

- لا حاجة للموافقة المسبقة
- فترة التقديم: لا قيود، متاحة في أي وقت
- تواريخ البطولة: لا قيود، متاحة في أي وقت



المُنافسات

- يُسمح فقط بالمُنافسات المَحْتسبة ضمن التصنيف والمخصصة لأعضاء مجتمع فيجيتال العالمي
- المُنافسات المسموحة وغير المؤثرة في التصنيف هي: فيجيتال القتالية، السباقات، هوكي، بي إم إكس، التزلج اللوحي وركوب الدراجات



تقارير ما بعد البطولة

- يجب تقديم تقرير موجز عن الفعالية (التفاصيل الأساسية) مع خمس صور كحد أدنى، وروابط للمنشورات على وسائل التواصل الاجتماعي مع الإشارة إلى الحساب الرسمي لألعاب المستقبل، بالإضافة إلى مقطع فيديو موجز لأبرز اللقطات (يُفضل رابطاً على يوتيوب)، وروابط الأخبار الصحفية
- يتم إرسال جميع المواد إلى البريد الإلكتروني التالي: membership@worldphygital.org في غضون ثلاثة أيام عمل من تاريخ انتهاء الفعالية كحد أقصى.



الإعداد للبطولة

- يكون نظام البطولة مرتباً، ويُترك تحديده للجهة المنظمة



المُتطلبات الخاصة بالإعلام والعلامة التجارية

- يجب إبراز شعار مجتمع فيجيتال العالمي (WPC) على جميع المواد الترويجية وتلك الخاصة بالفعالية



قوانين اللاعبين والأندية

- لا يُشترط حدّ أدنى لعدد الأندية أو اللاعبين المُشاركين

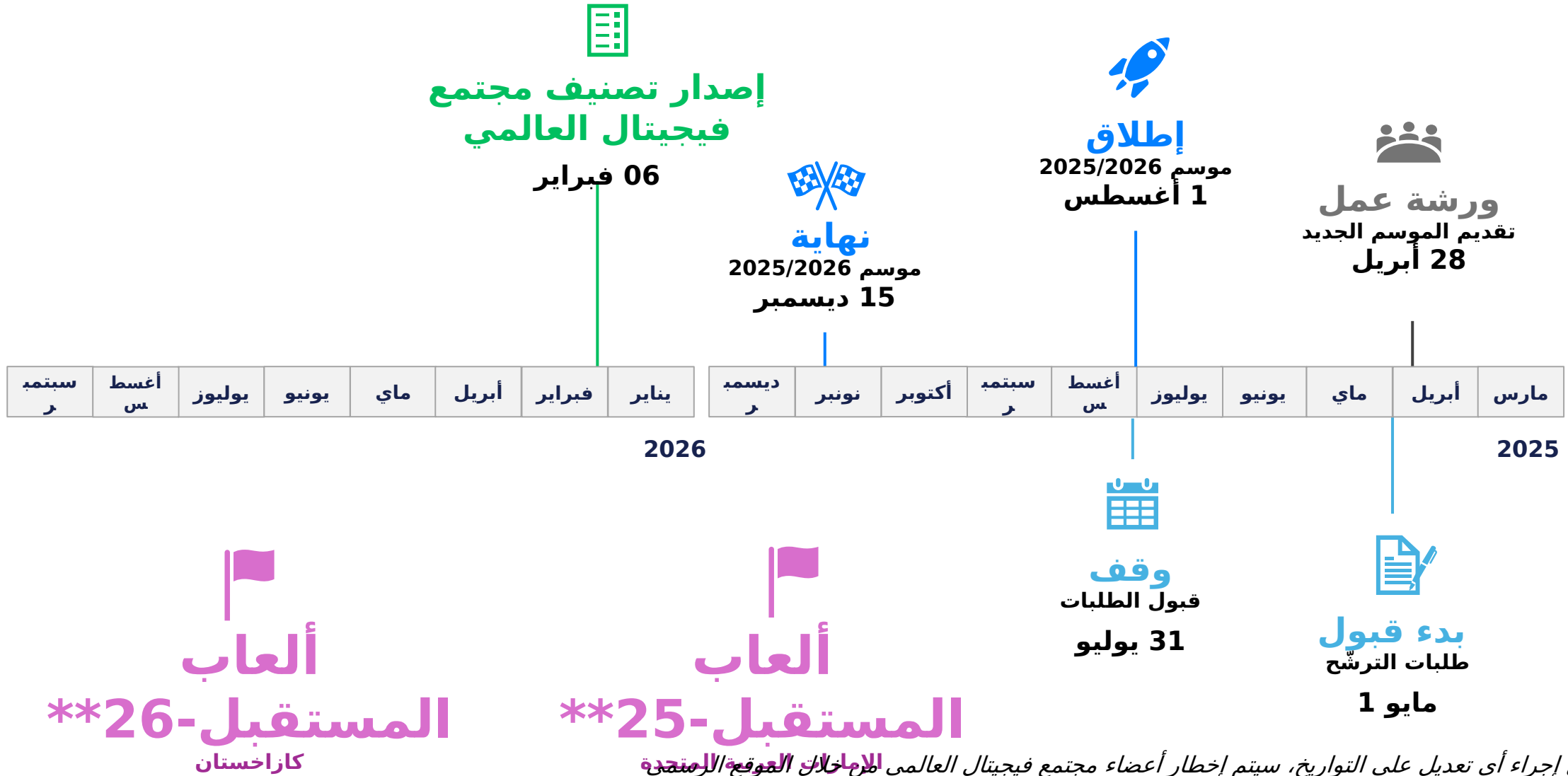


متطلبات خاصة بالاستضافة

- يجب أن تكون المنافسة في بلد الذي يمثلها عضو في مجتمع فيجيتال العالمي



مجتمع فيجيتال العالمي 2025/2026 التواريخ الرسمية*



*في حال إجراء أي تعديل على التواريخ، سيتم إخطار أعضاء مجتمع فيجيتال العالمي من خلال الموقع الرسمي
**سيتم تحديد التواريخ النهائية بشكل منفصل

احتساب نقاط تصنيف الأندية



* Includes tournament level impact: Origins → Rivals → Contenders → GOTF

** Hosting more disciplines increases Tournament Quality score

إجراءات اعتماد البطولات المصنّفة

1 التقديم للاعتماد ضمن قائمة البطولات التصنيفية

- قَدِّم الطلب الخاص ببطولتك بين 1 مايو و31 يوليو 2025 من خلال منصة "WPC+"
- يجب ذكر التفاصيل الأساسية مثل التواريخ، الموقع، المنافسة، والصيغة

2 اعتماد القوانين الفنية

- أرسل القوانين الفنية إلى مجتمع فيجيتال العالمي WPC للمراجعة والموافقة
- يجب أن تتم الموافقة عليها قبل 60 يومًا على الأقل من بدء البطولة

3 قم بإنشاء حساباً خاصة بالبطولة

- قم بإنشاء حساباً خاصاً بالبطولة على منصة "WPC+"
- عمّم رابط التسجيل عبر نشره على موقعك الإلكتروني ووسائل التواصل الاجتماعي
- يجب أن يتم ذلك قبل 45 يومًا على الأقل من بدء البطولة

4 إتمام تسجيل الفرق

- أغلق باب طلبات التقديم أمام الفرق، ثم اعتمد قوائم الفرق النهائية، وقم بإجراء القرعة لتحضير جدول البطولة
- يجب إنجاز ذلك قبل 7 أيام على الأقل من بدء البطولة

5 التنظيم والترويج

- نظّم البطولة وفقًا للقوانين الفنية المعتمدة
- انقل مباشرة أو سجّل جميع المباريات
- روّج للمحتوى عبر وسائل التواصل مع وسّم الصفحة الرسمية لألعاب المستقبل GOTF

- قم بنشر النتائج على منصة "WPC+" خلال 3 أيام

تحمي مجرد الانتهاء من التدقيق في المعلومات، سيتم منح بطولتك التصنيف

فيجيتال كرة القدم

تنسيق المباراة



المنافسات البدنية الشوط الأول المنافسات البدنية الشوط الثاني المنافسات البدنية الشوط الأول المنافسات البدنية الشوط الثاني

استراحة



كرة القدم 5 5 x (على العشب الطبيعي أو الصناعي، مع استخدام الألواح الجانبية على حدود الملعب كجزء من اللعبة)

- التبديلات غير محدودة
- تقسم المباراة إلى شوطين مدة كل منهما 5 دقائق (الوقت الضائع غير محتسب)



استراحة لمدة 5 دقائق:
إجراء الإحماء قبل المنافسات البدنية



EA FC 2x2 Rush

- يتكوّن كل فريق من 4 لاعبين
- يخوض لاعبان الشوط الأول، ثم يحل مكانهما اللاعبان الآخران في الشوط الثاني
- تتألف المباراة من شوطين مدة كل منهما 3 دقائق

الفائز يُحدّد بناءً على إجمالي عدد الأهداف المسجلة في المرحلتين الرقمية والبدنية

If the match ends in a tie, a penalty shootout (3 players from each team) will determine the winner



فيجيتال كرة السلة تنسيق المباراة

المنافسات البدنية

استراحة

المنافسات الرقمية



كرة سلة 2x2

- التبديلات مفتوحة دون قيود
- تنتهي المباراة عند بلوغ أي فريق النقطة 39 أو بعد مرور 7 دقائق (أيهما يحدث أولاً)



استراحة لمدة 5 دقائق:
إجراء الإحماء قبل المنافسات البدنية



NBA2K 2x2

- الوضع: "Black Top 2x2" (PS5)
- الصعوبة: Hall of Fame
- يفوز الفريق الذي يصل إلى النقطة 19 أولاً
- كل فريق يتكوّن من لاعبين

الفائز يُحدّد بناءً على إجمالي عدد الأهداف المسجلة في المرحلتين الرقمية البدنية



فيجيتال الرماية تنسيق المباراة

المنافسات البدنية

استراحة

المنافسات الرقمية



المطاردة بالليزر (نظام فيجيتال فلام) (Phygital Flame)

- فريقان من 5 لاعبين لكل منهما
- تقام مباريات دور المجموعات من مرحلة واحدة
- تمنح نقطة واحدة مقابل كل فوز في مرحلة المجموعات
- الأدوار الإقصائية: في حال التعادل في المنافسات الرقمية يتم الحسم بالمنافسات البدنية
- الجولات: حتى يحقق أحد الفريقين 6 انتصارات من أصل 11



استراحة لمدة 15 دقائق:

إجراء الإحماء قبل المنافسات البدنية



كاونتر سترايك 2 (جهاز الكمبيوتر)

- فريقان من 5 لاعبين لكل منهما
- يتم خوض جولتين في مرحلة المجموعات
- يتم منح نقطة واحدة لكل فوز في كل جولة
- الأدوار الإقصائية: جولتان، وفي حال التعادل يكون الحسم بالمنافسات البدنية
- الجولات: يفوز الفريق الذي يحقق 13 فوزًا من أصل 25 جولة ممكنة (مدة كل جولة دقيقة و55 ثانية)

يتم تحديد الفائز بناءً على عدد الجولات المُنتَصَر بها في



فيجيتال الرقص تنسيق المباراة

المنافسات البدنية



تتبع الحركة في الوقت الفعلي بناءً
على الحركات البدنية

حيث يتم الرصد عبر حساسات جهاز التحكم

استراحة



لا توجد فترة
استراحة
تتبع لحظي ومباشر
للحركة أثناء الأداءين
الرقمي والبدني

المنافسات الرقمية



Just Dance إصدار 2025

- جهاز اللعب: Nintendo Switch
- وضع اللعب: أغان فردية (أداء فردي)
- النقاط: يفوز بالجملة من يحقق أعلى رصيد من
- النقاط عن أدائه عن مقطع واحد (أغنية)
- نظام المباراة: الأفضل من 3 جولات (BO3)
- يُسمح فقط بالأغاني المصنفة ذات صعوبة عالية.

الفائز من يسجل انتصارين من أصل 3 جولات (BO3) مع تحقيق أعلى نقاط خلال الأداء.



إجراءات اعتماد البطولات المصنّفة



الفرق والنتائج



المرحلة البدنية



المرحلة الرقمية

فيجيتال كرة القدم

- 8 لاعبين لكل فريق
- الطاقم الفني: حتى 3 أفراد (مدرب، طبيب، معالج)
- الفائز: الفريق المتفوق بالأهداف
- التعادل: يُحسم بركلات الترجيح

- كرة قدم خماسية 5x5
- شوطان مدة كل منهما 5 دقائق
- ألواح الحدود الجانبية
- للملعب من ضمن اللعبة
- تبديلات غير محدودة

- EA FC 2 X 2 Rush
- 4 لاعبين (2 في كل شوط)
- المباراة شوطان، مدة كل منهما 3 دقائق

فيجيتال كرة السلة

- كل فريق يضم 4 لاعبين خلال البطولة، فيما يشارك 3 لاعبين في كل مباراة
- الطاقم الفني حتى 3 أفراد (مدرب، طبيب، معالج)
- الفائز هو الفريق الذي يحقق أعلى مجموع نقاط
- في حال التعادل يتم اللجوء للرميات الحرة

- كرة سلة 2x2
- سلة واحدة
- تنتهي المباراة عند النقطة 39 أو بعد 7 دقائق كاملة
- تبديلات غير محدودة

- NBA2K 2x2 (PS5)
- لاعبان اثنان
- مباراة واحدة
- حتى 19 نقطة

فيجيتال الرمية

- مجموع اللاعبين 7
- الطاقم الفني حتى 3 أفراد (مدرب، طبيب، معالج)
- الفائز: الفريق الذي يفوز بأكثر عدد من الجولات

- المطاردة بالليزر
- فريقان من 5 لاعبين
- حتى 6 انتصارات من أصل 11 جولة ممكنة
- مدة كل جولة 3 دقائق
- تبديلات غير محدودة

- كاونتر سترايك 2 (جهاز الكمبيوتر)
- فريقان من 5 لاعبين
- يفوز الفريق الذي يحقق 13 فوزًا خلال الجولات التي لا تزيد 25
- مدة كل جولة دقيقة و55 ثانية

فيجيتال الرقص

- لاعب واحد فقط
- الطاقم الفني: فرد واحد (مدرب أو مدير أو مساعد)
- الفائز: من يحقق أكبر عدد من النقاط

- الحركات الوظيفية
- تتبع الحركة في الوقت الفعلي

- مسابقة الرقص
- عرض فردي
- الأفضل من 3 جولات (BO3)

توجيهات الرعاية



غير مسموح (بدون أي استثناءات)

- الأسلحة النارية والذخيرة
- المحتوى الإباحي
- المخدرات أو المواد الخاضعة للرقابة
- منتجات التبغ والسجائر الإلكترونية
- العلامات التجارية ذات طابع سياسي مثير للجدل

تتطلب موافقة مسبقة (تحوّل إلى المسؤول المباشر)

- ألعاب الميسر والمراهنات والكازينوهات
- الكحول
- العملات الرقمية و Web3 و NFTs وتقنية البلوك تشين

علامات تجارية يُنصح بها (يتم إبلاغ المسؤول المباشر)

الألعاب: PlayStation, Xbox Nintendo, Twitch, Discord
التكنولوجيا: Apple, Samsung Microsoft, Lenovo
الرياضة والصحة: Nike, Adidas Gatorade, Garmin, Red Bull
العائلة: LEGO, McDonald's Kellogg's, Nestlé
السفر والخدمات اللوجستية: Emirates DHL, DP World

يجب أن يتماهى الشركاء مع مبادئ الابتكار والعافية والقيم الأسرية.

*للاستعلام عن الرعاية أو للاستفسار يرجى التواصل عبر البريد الإلكتروني التالي:

روابط للمراجع 	الوصف 	
كتاب القانون	• قوانين المنافسة والقواعد الفنية • القيم الأخلاقية، مكافحة المنشطات، معايير التحكيم • متطلبات الملاعب والمعدات	دليل قوانين مجتمع فيجيتال العالمي
• نظام التصنيف	• تصنيف الأندية والبطولات • قوانين التأهل لألعاب المستقبل (GOTF)	نظام التصنيف لمجتمع فيجيتال العالمي
إرشادات العلامة التجارية في الحساب الخاص بالأعضاء على موقع مجتمع فيجيتال العالمي - يجب تسجيل الدخول	• قوانين استخدام الشعار والعلامة التجارية • معايير الفعاليات والترويج	إرشادات العلامة التجارية لمجتمع فيجيتال العالمي
YouTube رابط	• الإعدادات البطولات وتسجيلها • إدارة حسابات اللاعبين والأندية	دليل استخدام منصة WPC+ " "

الملخص والمعلومات الأساسية



تُعدّ منافسات فيجيتال رايفلز المسابقة الأهم لجميع الاعضاء، إذ أنّها تؤهّل لألعاب المستقبل (GOTF) وتحافظ على العضوية في مجتمع فيجيتال العالمي (WPC). الموعد النهائي لتقديم طلبات المشاركة في منافسات رايفلز وأوريجنز هو 31 يوليو.	1. فيجيتال رايفلز
تعد بطولات فيجيتال أوريجنز اختيارية، لكنها يمكن أن تساعد الأندية لكسب نقاط إضافية التي قد تساعد في تحسين التصنيف.	2. فيجيتال أوريجنز
يجب تسجيل بطولتي رايفلز و أوريجنز على موقع مجتمع فيجيتال العالمي من خلال الحساب الشخصي للعضو. https://worldphygital.org/login/	3. منصة (WPC +مجتمع فيجيتال العالمي +)
يمكن تعديل المعلومات الواردة في الطلب (مثل مكان استضافة البطولة أو تواريخها) بعد التقديم — يجب إرسال هذه التعديلات عبر البريد الإلكتروني التالي: competition@worldphygital.org. ⚠ لا تفوّت الموعد النهائي لتسجيل بطولتك!	4. التعديلات بعد التسجيل
تمنح بطولات رايفلز العدد الأكبر من النقاط للأعضاء، وتُساهم في رفع تصنيفهم (ذهبي / فضي) ضمن برنامج الحوافز الخاص بمجتمع فيجيتال العالمي. قد يحصل الأعضاء على مكافآت مثل رحلات مدفوعة لحضور فعاليات مجتمع فيجيتال العالمي، وأن يعينوا كسفراء، أو الحصول على تقدير، أو تعزيز الحضور، وغيرها من الامتيازات. رابط برنامج الحوافز	5. برنامج الحوافز

الملخص والمعلومات الأساسية



البريد الإلكتروني 

الدور 

competition@worldphygital.org	• إدارة فعاليات فيجيتال رايفلز وأوريجنز • القواعد الفنية وأنظمة المباريات • تنسيق التصنيفات واللوائح	المنافسات
membership@worldphygital.org	• إدارة ألعاب فيجيتال • تعزيز العلاقات بين أعضاء مجتمع فيجيتال العالمي	تطوير الأعمال
marketing@worldphygital.org	• الأنشطة الترويجية والخاصة بالعلامة التجارية والترويج • تنسيق المواد والعناصر البصرية	التسويق والاتصال
support@rsits.com	• إعداد منصة WPC+ "" وتقديم الدعم عند الحاجة • تأمين الدعم اللازم لعملية التسجيل للبطولات	الدعم الفني لمنصة WPC+ الإلكترونية
admin@worldphygital.org	• الدعم الفني للموقع	منسق موقع مجتمع فيجيتال العالمي الإلكتروني

