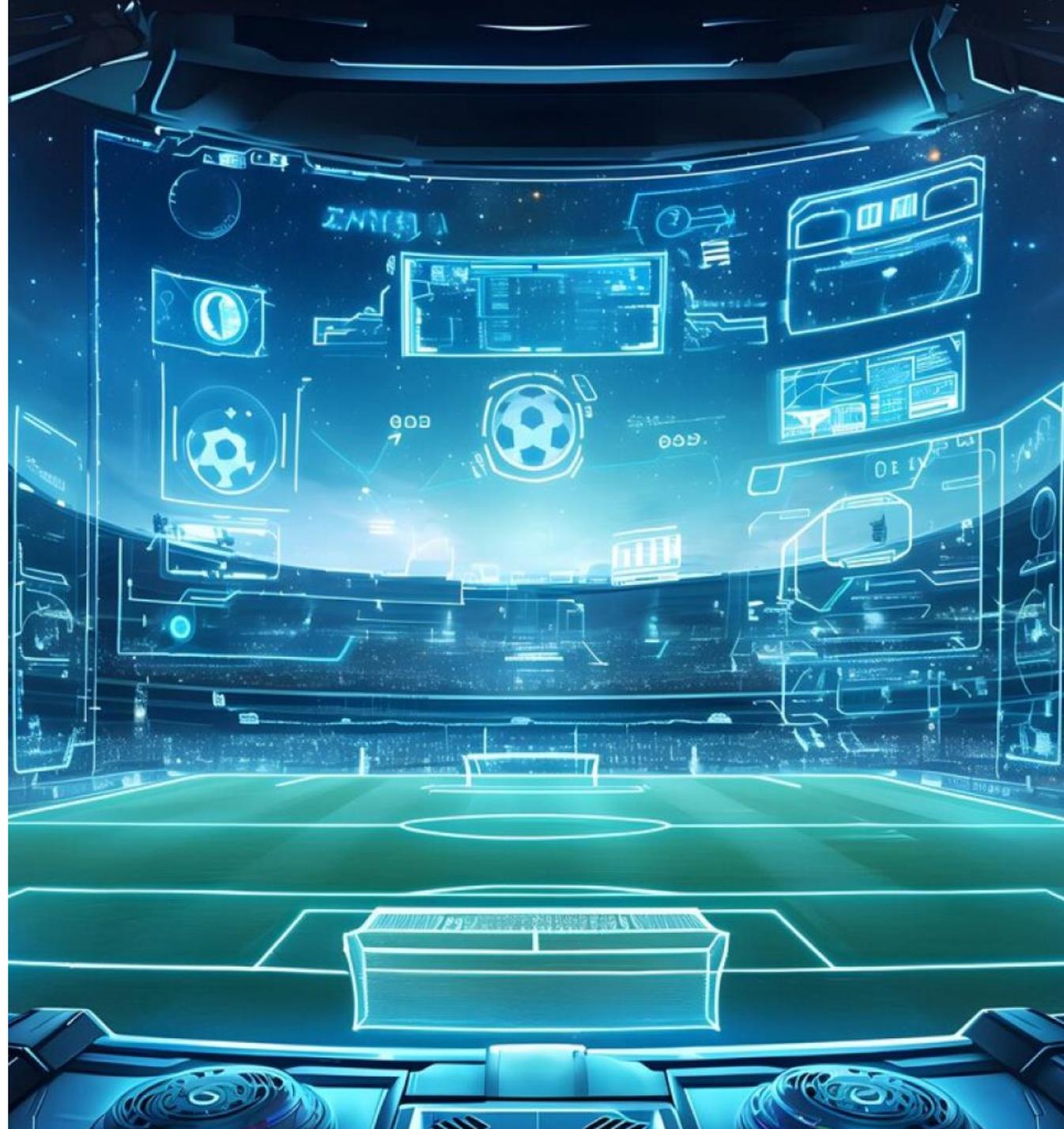


COMMENT ORGANISER DES TOURNOIS PHYGITAUX





CONTENU



ÉCOSYSTÈME DES TOURNOIS WPC

STRUCTURE DES TOURNOIS WPC

COMPARAISON DES TOURNOIS WPC

[PHYGITAL RIVALS](#)

[PHYGITAL ORIGINS](#)

[PHYGITAL GAMES](#)



SAISON ET CLASSEMENT WPC

DATES OFFICIELLES DE LA SAISON 25/26 DU WPC

CALCUL DES POINTS DE CLASSEMENT DES CLUBS

ÉTAPES D'APPROBATION DES TOURNOIS DE

CLASSEMENT



DISCIPLINES ET RESSOURCES

CLASSEMENT DES DISCIPLINES PHYGITALES, FORMATS DE MATCHS

APERÇU DES DISCIPLINES PHYGITALES

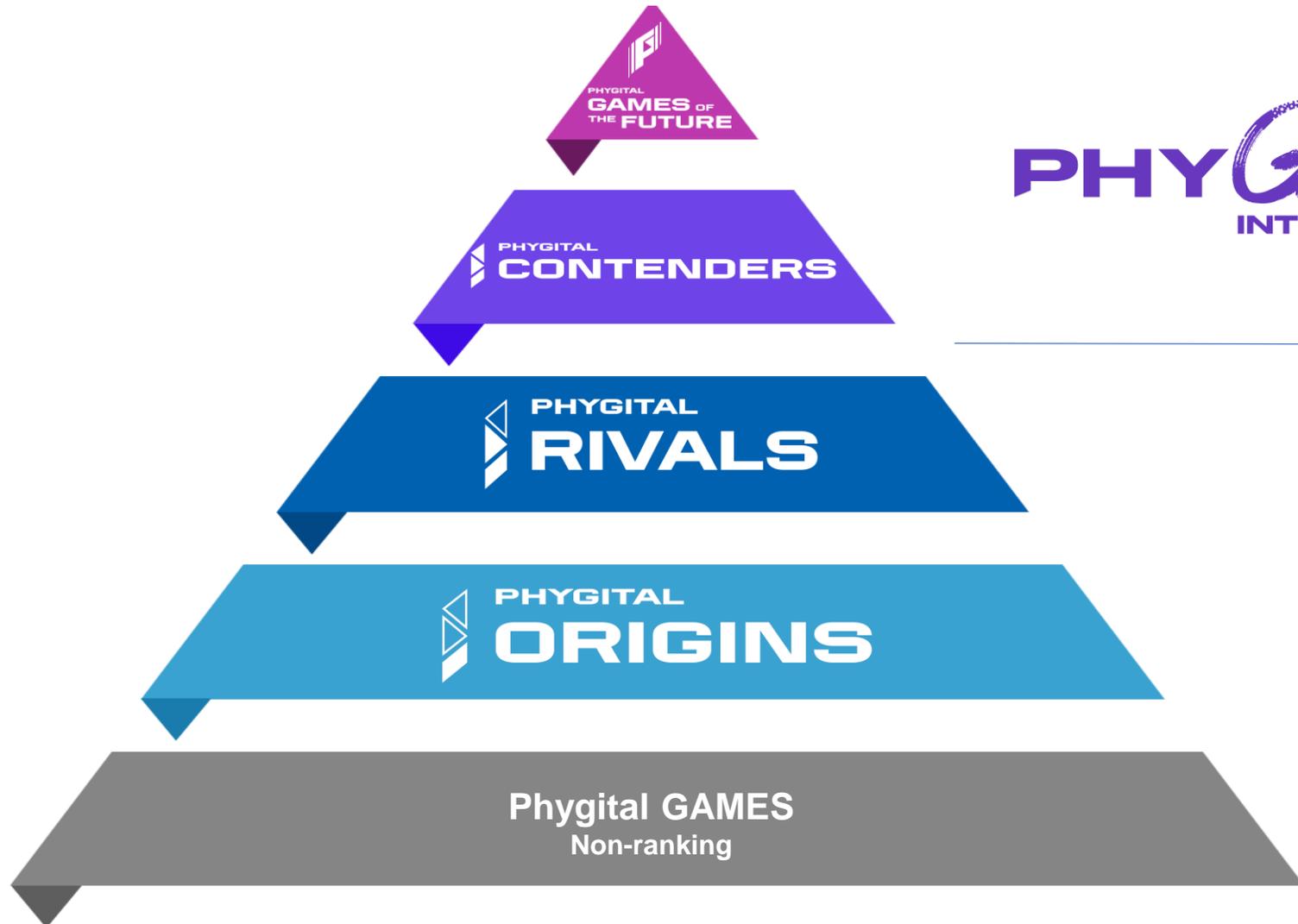
DOCUMENTS CLÉS

PERSONNES-RESSOURCES CLÉS





ÉCOSYSTÈME DES TOURNOIS WPC



PHYGITAL
INTERNATIONAL

 **WPC** World Phygital Community



WPC TOURNAMENTS COMPARISON



Phygital RIVALS



Phygital ORIGINS



Phygital GAMES

	Phygital RIVALS	Phygital ORIGINS	Phygital GAMES
But	🌐 Au niveau du pays - Chemin GOTF	🏠 Niveau local - Parcours RIVALS	? Promotion locale
Tournoi de classement	? Classement	? Classement	● Non-classement
Obligation	? Obligatoire pour le GOTF	● Optionnel	● Optionnel
Approbation	? Pré-approuvé par WPC	? Pré-approuvé par WPC	● Optionnel
Nombre minimum d'équipes	? 8 ou 16 équipes	? 8+ équipes	● Optionnel
Dates officielles de la saison	? Pendant les dates officielles	? Pendant les dates officielles	● Optionnel
Disciplines permises	? Disciplines de classement uniquement	? Disciplines de classement uniquement	● Optionnel

* Voir les diapositives suivantes pour plus de détails sur les exigences du tournoi

PHYGITAL RIVALS EXIGENCES CLÉS POUR LES TOURNOIS



Parcours de qualification.

Obligatoire pour se qualifier pour les Phygital Contenders et le GOTF



Application et calendrier

- Le tournoi doit être créé et géré sur la plateforme « WPC+ »
- Le lien d'inscription ouvert doit être publié sur les ressources officielles
- Les équipes de n'importe quel pays peuvent participer
- Période de candidature : 1er mai – 31 juillet 2025
- Dates du tournoi : du 1er août au 15 décembre 2025



Disciplines

• Seules les disciplines de classement sont autorisées



Rapports d'après-tournoi

• Téléchargez les documents du tournoi, les grilles de matchs, les photos et les vidéos sur « WPC+ » dans les 3 jours ouvrables



Règlement de l'athlète et du club

- Les athlètes doivent être âgés de 16 ans et +
- Un athlète ne peut jouer que pour un seul club et une seule discipline par saison.
- Petits Pays (<50M) : 8 équipes min
- Grands Pays (50M+) : 16 équipes min
- Phygital Shooter : 8 ou 16 équipes pour tous



Configuration du tournoi

- Un tournoi par discipline, par pays et par saison
- Commencez par le format GSL (Round Robin pour Phygital Shooter), puis l'élimination simple des play-offs



Exigences relatives au lieu.

Doit être une installation sécuritaire et spécifique au sport



Exigences en matière d'image de marque et de médias

- L'enregistrement complet du match ou la diffusion en direct est obligatoire
- Le tournoi doit respecter les exigences de l'image de marque Phygital Rivals.



PHYGITAL ORIGINS EXIGENCES CLÉS POUR LES TOURNOIS



Parcours de qualification. La participation à Phygital Origins est facultative

- Les points gagnés améliorent le classement et les chances de qualification



Disciplines

- Seules les disciplines de classement sont autorisées



Règlement de l'athlète et du club

- L'athlète doit être âgé de 16 ans et +.
- L'athlète ne peut jouer que pour un seul club et une seule discipline par saison.
- Les pays de <50 millions d'habitants doivent organiser 2 tournois avec 8+ clubs chacun • Les pays de >50 millions doivent organiser 4 tournois avec 8+ clubs chacun



Exigences relatives au lieu

- Doit être une installation sécuritaire et spécifique au sport
- Le tournoi doit avoir lieu dans le pays d'enregistrement du membre WPC.



Application et calendrier

- Le tournoi doit être créé et géré sur la plateforme « WPC+ »
- Le lien d'inscription ouvert doit être publié sur les ressources officielles
- Les équipes de n'importe quel pays peuvent participer.
- Période de candidature : 1er mai – 31 juillet 2025
- Dates du tournoi : du 1er août au 15 décembre 2025



Rapports d'après-tournoi

- Téléchargez les documents du tournoi, les grilles de matchs, les photos et les vidéos sur « WPC+ » dans les 3 jours ouvrables



Configuration du tournoi

- Un tournoi par discipline, par pays et par saison
- Commencez par le format GSL (Round Robin for Phygital Shooter), puis l'élimination simple à partir des finales ¼



Exigences branding et media

- L'enregistrement complet du match ou la diffusion en direct est obligatoire
- Le tournoi doit respecter les exigences de l'image de marque Phygital Origins.

PHYGITAL GAMES KEY TOURNAMENTS REQUIREMENTS



Qualification pathway

- Les jeux phygitaux n'ont pas d'impact sur le classement ou la qualification des clubs
- Les événements sont reconnus à des fins de marque et de visibilité uniquement



Application et calendrier

- Il n'est pas nécessaire d'obtenir une préapprobation
- **Période de candidature:** Aucune exigence, à tout moment
- **Dates des tournois:** Aucune exigence, à tout moment



Rapports d'après-tournoi

- Fournir un résumé de l'événement (détails clés), un minimum de 5 photos, des liens vers des publications sur les réseaux sociaux avec le marquage officiel du compte GOTF, une vidéo des faits saillants (lien YouTube de préférence) et des liens de presse
- Envoyer tout le matériel à membership@worldphygital.org dans les 3 jours ouvrables suivant l'événement



Disciplines

- Classement uniquement des disciplines attribuées au membre du WPC
- Seules les disciplines non classées suivantes sont autorisées : Combat Phygital, Course, Hockey, BMX, Skateboard, Cyclisme



Athlete and Club Rules

- Aucun nombre minimum de clubs ou d'athlètes n'est requis



Exigences relatives au lieu

- Le tournoi doit avoir lieu dans le pays d'enregistrement du membre WPC



Configuration du tournoi

- Format de tournoi flexible en fonction du choix de l'organisateur

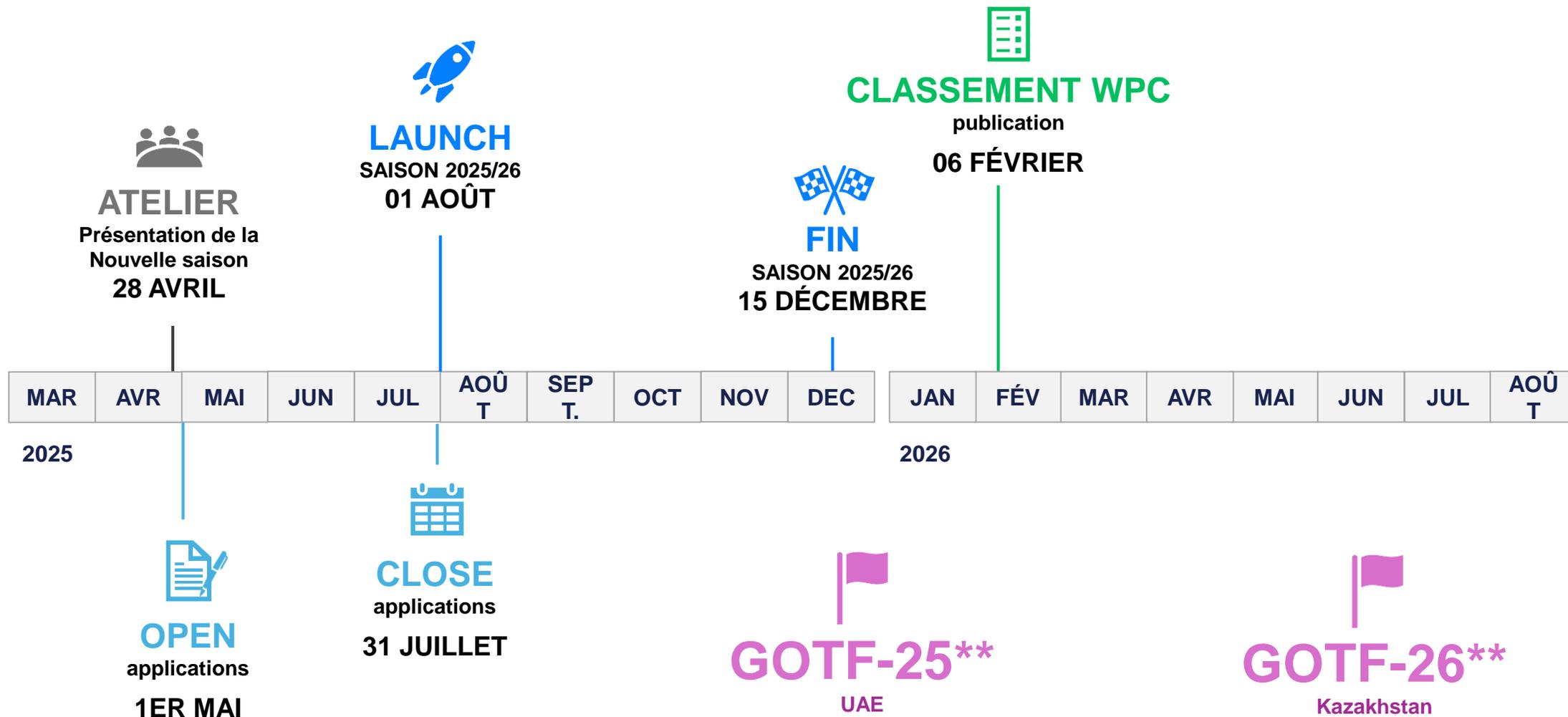


Exigences en matière d'image de marque

- Le logo WPC doit être placé sur tout le matériel promotionnel et événementiel.



WPC SEASON 25/26 OFFICIAL DATES*



*En cas de modification des dates, les membres du WPC seront informés via le site officiel du WPC

** les dates finales doivent être précisées séparément

CALCUL DES POINTS DE CLASSEMENT DES CLUBS



100



Résultats du club*

(Points les plus élevés → les plus bas)

- Gagner le tournoi
- Gagner des matchs
- Passer aux tours suivants
- Avoir les meilleurs joueurs (P, P+)
- Médias sociaux solides (abonnés)

Qualité des tournois**

(Points les plus élevés → les plus bas)

- Plus de clubs participants
- Image de marque et diffusion
- Arbitres qualifiés
- Cagnottes
- Reporting complet (résultats, vidéo, etc.)

A
N
K
I
N
G

Top 2 Clubs → GOTF

3-26 Clubs → Phygital CONTENTERS

* Comprend un impact au niveau du tournoi : Origins → Rivals → Contenders → GOTF

** L'organisation de plus de disciplines augmente le score de qualité du tournoi

ÉTAPES POUR APPROUVER LES TOURNOIS DE CLASSEMENT

1	Postuler pour le classement	<ul style="list-style-type: none">• Déposez votre demande de tournoi entre le 1er mai et le 31 juillet 2025 via la plateforme « WPC+ »• Incluez des détails clés tels que les dates, le lieu, la discipline et le format
2	Approuver les règles techniques	<ul style="list-style-type: none">• Envoyer les règles techniques au WPC pour examen et approbation• Doit être approuvé au moins 60 jours avant le début du tournoi
3	Créer une page de tournoi	<ul style="list-style-type: none">• Créez votre page de tournoi sur la plateforme « WPC+ »• Publiez le lien d'inscription sur votre site web et vos réseaux sociaux• Au moins 45 jours avant le tournoi
4	Finaliser l'inscription de l'équipe	<ul style="list-style-type: none">• Des applications d'équipe soudée, approuver les listes d'équipes et dessiner le calendrier des tournois• Terminez-le au plus tard 7 jours avant le tournoi
5	Conduct and Promote	<ul style="list-style-type: none">• Organisez le tournoi selon les règles techniques approuvées• Diffuser ou enregistrer Tous les matchs• Promouvoir le contenu et taguer le compte officiel GOTF
6	Télécharger des rapports	<ul style="list-style-type: none">• Télécharger les résultats vers la plateforme « WPC+ » dans un délai de 3 jours ouvrables (grilles, vidéos, photos et médias)

Une fois vérifié, votre tournoi recevra le classement officiel



PHYGITAL FOOTBALL MATCH FORMAT

première partie
DIGITAL

Deuxième partie
DIGITAL

PAUSE

première partie
PHYSIQUE

Deuxième partie
PHYSIQUE



EA FC 2x2 Rush

- Chaque équipe est composée de 4 joueurs
- 2 joueurs jouent la première mi-temps, les 2 autres joueurs jouent la seconde mi-temps
- Le match se compose de 2 mi-temps de 3 minutes chacune



Pause de 5 minutes

:

Échauffement avant
l'étape physique



Football 5x5 (gazon ou gazon artificiel, jouer sur les bandes)

- Remplacements illimités autorisés
- 2 moitiés de 5 minutes chacune (temps net)

Le vainqueur est déterminé par le nombre total de buts marqués sur les scènes NUMÉRIQUE et

Si le match se termine par une égalité, une séance de tirs au but (3 joueurs de chaque équipe) déterminera le vainqueur

PHYGITAL BASKETBALL MATCH FORMAT

Partie DIGITAL



NBA2K 2X2

- Mode : « Black Top 2x2 » (PS5)
- Difficulté : Panthéon
- Jouez jusqu'à 19 points
- 2 joueurs de chaque équipe pour participer

PAUSE



Pause de 5 minutes

:

Échauffement avant
l'étape physique

Partie PHYSIQUE



Basketball 2x2

- Remplaçants non limités
- Jusqu'à 39 pts ou 7 minutes de temps net (selon la première éventualité)

Le vainqueur est déterminé par le nombre total de buts marqués sur les scènes DIGITAL et

Si le match se termine par un match nul – Lancers francs (3 de chaque côté)

PHYGITAL SHOOTER MATCH FORMAT

Partie DIGITAL



CS2 (PC)

- 2 équipes de 5 joueurs
- 2 tours joués en phase de groupes
- 1 point pour chaque victoire par manche
- Barrages : 2 tours ; si le tirage → partie physique est décisif
- Tours : jusqu'à 13 victoires en ≤ 25 tours (1 min 55 sec par tour)

PAUSE



Pause de 15 minutes

:

s'échauffer et se
préparer à l'étape
physique

Partie PHYSIQUE



Laser Tag (Phygitel Flame format)

- 2 équipes de 5 joueurs
- 1 tour joué en phase de groupes
- 1 point pour chaque victoire par manche
- Play-offs : si tirage au sort en Digital → partie physique est déterminante
- Tours : jusqu'à 6 victoires en ≤ 11 tours (3 min par tour)

Le gagnant est déterminé par le plus grand nombre de victoires de manche dans les domaines digitale et physique



PHYGITAL DANCING MATCH FORMAT

Partie DIGITAL



Just Dance 2025 Edition

- Console de jeu : Nintendo Switch
- Mode de jeu : Single Tracks (performance individuelle)
- Score : le plus grand nombre de points d'une seule piste (chanson) remporte la manche
- Format du match : Au meilleur des 3 manches (BO3)
- Seules les chansons avec un niveau de difficulté intense sont utilisées

NO PAUSE



**Pas de pause séparée
Jeu numérique et
physique avec suivi en
temps réel**

Partie PHYSIQUE



Suivi de mouvement en temps réel
basé sur les mouvements physiques
détecté par les capteurs de la console

Le gagnant est décidé en remportant 2 manches (BO3) avec le plus grand nombre de points de



APERÇU DES DISCIPLINES PHYGITALES



DIGITAL Stage

PHYSICAL Stage

Team & Results

Phygital FOOTBALL	EA FC 2v2 Rush <ul style="list-style-type: none"> • 4 joueurs (2 par mi-temps) • 2x mi-temps de 3 min 	Football 5x5 <ul style="list-style-type: none"> • 2x 5 min mi-temps • Play off the boards • Remplacements illimités 	<ul style="list-style-type: none"> • 8 joueurs au total • Personnel - jusqu'à 3 (entraîneur, médecin, massothérapeute) • Vainqueur = Total des buts • Égalité = Séance de tirs au but
Phygital BASKETBALL	NBA2K 2v2 (PS5) <ul style="list-style-type: none"> • 2 joueurs • Match simple • Jusqu'à 19 points 	Basketball 2x2 <ul style="list-style-type: none"> • un panier • À 39 pts ou 7 min de temps net • Remplacements illimités 	<ul style="list-style-type: none"> • 4 joueurs au total pour le tournoi, 3 joueurs dans un match spécifique • Personnel - jusqu'à 3 (entraîneur, médecin, massothérapeute) • Gagnant = Total des points • Égalité = Lancers francs
Phygital SHOOTER	CS2 on PC <ul style="list-style-type: none"> • 2 équipes de 5 joueurs • Jusqu'à 13 victoires ≤25 manches • 1:55 min par tour 	Laser Tag <ul style="list-style-type: none"> • 2 équipes de 5 joueurs • Jusqu'à 6 victoires ≤11 tours • 3 min par tour • Remplacements illimités 	<ul style="list-style-type: none"> • 7 joueurs au total • Personnel - jusqu'à 3 (entraîneur, médecin, massothérapeute) • Gagnant = Plus de victoires de manche
Phygital DANCING	Jeu de danse (par exemple, Just Dance) <ul style="list-style-type: none"> • Single Tracks • Au meilleur des 3 manches (BO3) 	Mouvements fonctionnels <ul style="list-style-type: none"> • Suivi de mouvement en temps réel • Pas de substitution 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 joueur au total) • Personnel - 1 (entraîneur, manager ou personnel de soutien) • Vainqueur = Plus grand nombre de points



DOCUMENTS CLÉS

	 DESCRIPTION	 LIENS VERS LA DOCUMENTATION
WPC Rulebook	<ul style="list-style-type: none">• Concours et règles techniques• Normes éthiques, antidopage, arbitrales• Exigences relatives au lieu et à l'équipement	Rulebook
WPC Ranking System	<ul style="list-style-type: none">• Classements des clubs et des tournois• Règles de qualification GOTF	Ranking System
WPC Branding Guidelines	<ul style="list-style-type: none">• Règles relatives au logo et à l'image de marque• Normes relatives aux événements et aux promotions	Branding Guidelines <i>in Member Account on WPC website — login required</i>
“WPC+” platform guideline	<ul style="list-style-type: none">• Configuration et inscription au tournoi• Gestion des comptes des athlètes et des clubs	YouTube link



KEY CONTACTS

	 ROLE	 E-MAIL
Competition	<ul style="list-style-type: none">• Gestion phygital RIVALS & ORIGINS• Règles techniques et formats de match• Coordination des classements et règlements	competition@worldphygital.org
Business Development	<ul style="list-style-type: none">• Gestion de GAMES phygitaux• Soutien aux relations avec les membres de WPC	membership@worldphygital.org
Marketing and Communications	<ul style="list-style-type: none">• Branding et promotion• Coordination visuelle des matériaux	marketing@worldphygital.org
WPC+ Online Platform Support	<ul style="list-style-type: none">• Configuration et assistance de la plateforme « WPC+ »• Soutien au processus d'inscription aux tournois	support@rslts.com
WPC Web-site Coordinator	<ul style="list-style-type: none">• Assistance technique du site Web	admin@worldphygital.org

