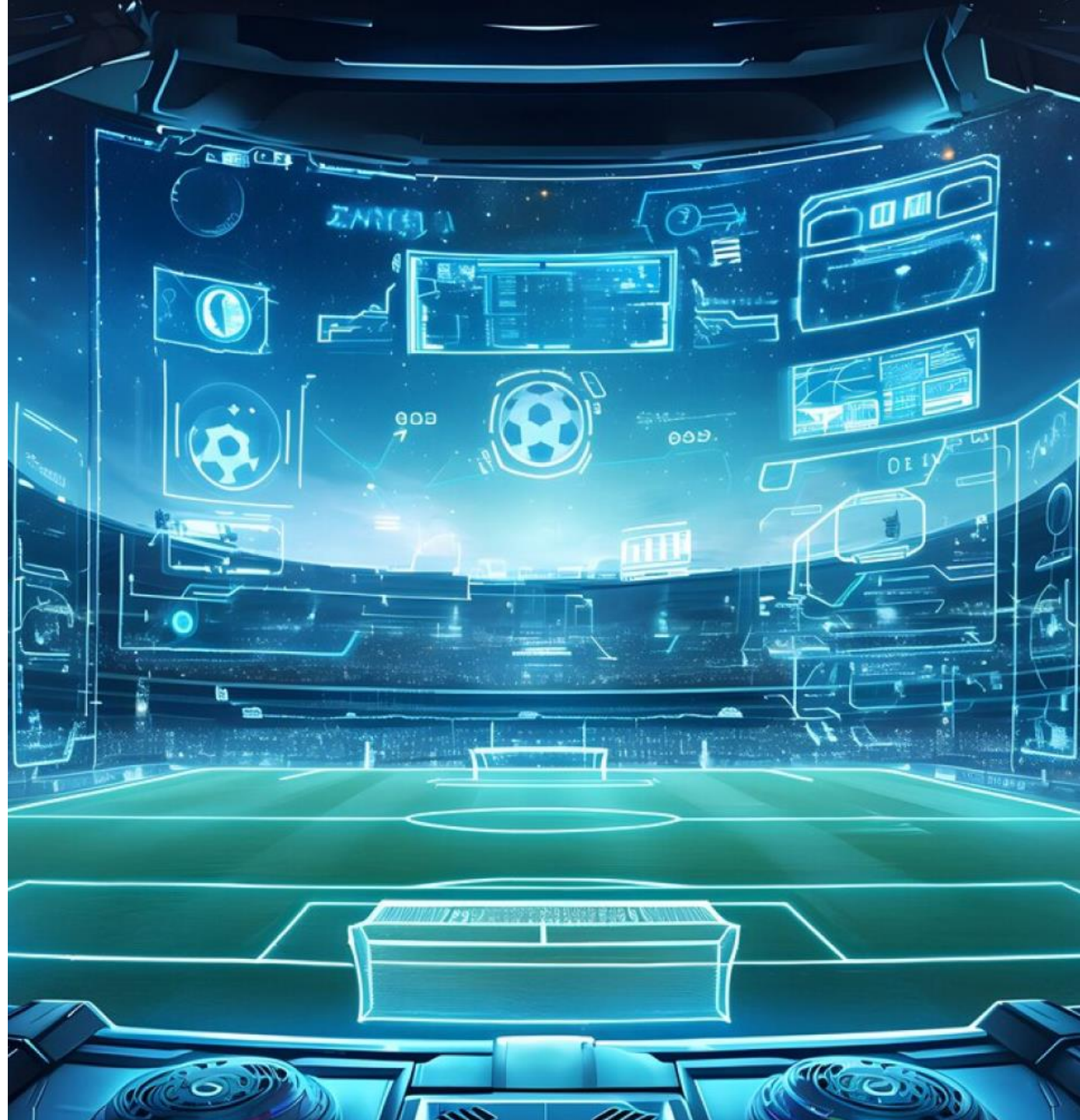


КАК ОРГАНИЗОВАТЬ PHYGITAL ТУРНИРЫ





СОДЕРЖАНИЕ



ЭКОСИСТЕМА ТУРНИРОВ WPC

СТРУКТУРА ТУРНИРОВ WPC

СРАВНЕНИЕ ТУРНИРОВ WPC

[PHYGITAL RIVALS](#)

[PHYGITAL ORIGINS](#)

[PHYGITAL GAMES](#)



СЕЗОН И РЕЙТИНГ WPC

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ СЕЗОНА WPC 25/26

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ КЛУБНОГО РЕЙТИНГА

ЭТАПЫ УТВЕРЖДЕНИЯ РЕЙТИНГОВЫХ ТУРНИРОВ



ДИСЦИПЛИНЫ И РЕСУРСЫ

РЕЙТИНГ ДИСЦИПЛИН WPC

ФОРМАТЫ МАТЧЕЙ

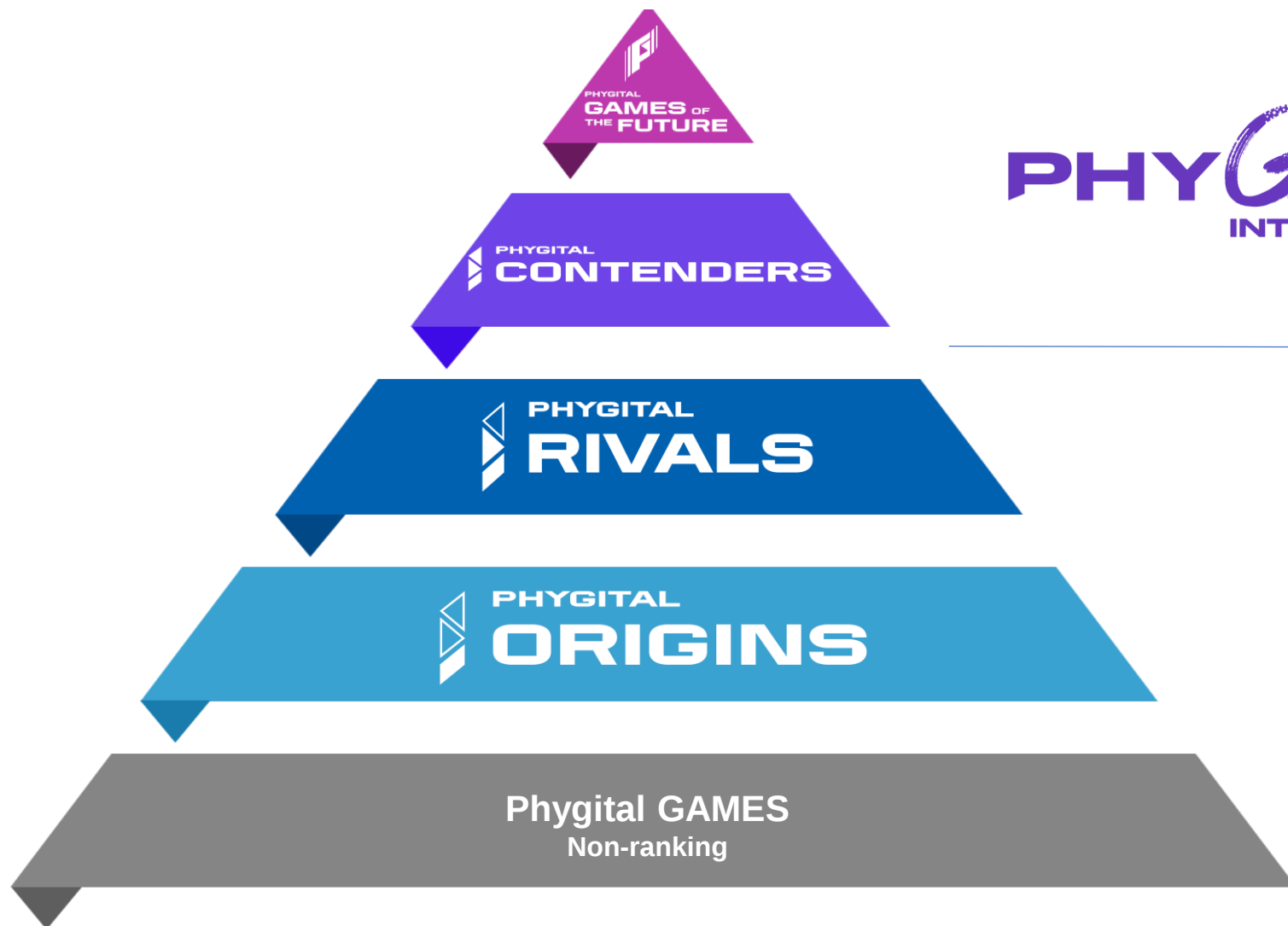
ОБЗОР ДИСЦИПЛИН WPC

КЛЮЧЕВЫЕ ДОКУМЕНТЫ

ОСНОВНЫЕ КОНТАКТЫ



ЭКОСИСТЕМА ТУРНИРОВ WPC



PHYGITAL[™]
INTERNATIONAL





СРАВНЕНИЕ ТУРНИРОВ WPC

	 Phygital RIVALS	 Phygital ORIGINS	 Phygital GAMES
Цель	 Уровень страны - GOTF path	 Местный уровень - RIVALS path	 Локальное продвижение
Рейтинговый турнир	 Рейтинг	 Рейтинг	● Нерейтинговые
Обязательства	 Обязательно для GOTF	● Опционально	● Опционально
Одобрение	 Предварительно одобрен WPC	 Предварительно одобрен WPC	● Опционально
Минимальное количество команд	 8 или 16 команд	 8+ команд	● Опционально
Официальные даты проведения сезона	 В официальные Даты	 В официальные Даты	● Опционально
Разрешённые дисциплины	 Только рейтинговые дисциплины	 Только рейтинговые дисциплины	● Опционально

* Смотрите следующие слайды для дальнейшего описания требований турнира

PHYGITAL RIVALS

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ТУРНИРАМ



Квалификационный путь

- Обязательно для участия в Фиджитал Контендерс и GOTF

Дисциплины

- Допускаются только рейтинговые дисциплины



Правила для спортсменов и клубов



- Возраст спортсменов должен составлять 16+
- Спортсмен может выступать только за один клуб и только в одной дисциплине в сезон
- Малые страны (<50M): 8 команд минимум
- Большие страны (50M+): 16 команд минимум
- Phygital Shooter: 8 или 16 команд для всех



Требования к месту проведения мероприятий

- Должно быть безопасное и соответствующее виду спорта



Применение и сроки

- Турнир должен быть создан на платформе «WPC+»
- Ссылка на открытую регистрацию должна быть опубликована на официальных ресурсах,
- Участвовать могут команды из любой страны
- Период подачи заявок: **1 мая - 31 июля 2025 г.**
- Сроки проведения турнира: **1 августа - 15 декабря 2025 г.**



Отчеты по итогам турнира

- Загружайте турнирные документы, сетки матчей, фотографии и видео в «WPC+» в течение 3 рабочих дней



Турнирная сетка

- Один турнир в каждой дисциплине в каждой стране в сезон
- формат GSL (Round Robin для Phygital Shooter), затем Single Elimination из плей-офф.



Требования к брендингу и СМИ

- Обязательна полная запись матча или прямая трансляция
- Турнир должен соответствовать требованиям брендинга Phygital Rivals

PHYGITAL ORIGINS

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ТУРНИРАМ



Путь к квалификации

- Участие в Phygital Origins необязательно
- заработанные очки повышают рейтинг и шансы на квалификацию

Дисциплины

- Допускаются только рейтинговые дисциплины



Правила для спортсменов и клубов

- Спортсмену должно быть 16+ лет. Спортсмен может выступать только за один клуб и в одной дисциплине в сезоне
- Страны с населением <50М должны организовать 2 турнира с 8+ клубами в каждом
- Страны с населением >50 млн. человек должны организовать 4 турнира с 8+ клубами в каждом



Требования к месту проведения мероприятий

- Должно быть безопасное и соответствующее виду спорта сооружение
- Турнир должен проводиться в стране, где



Применение и сроки

- Турнир должен быть создан на платформе «WPC+»
- Ссылка на открытую регистрацию должна быть опубликована на официальных ресурсах,
- Участвовать могут команды из любой страны
- Период подачи заявок: **1 мая - 31 июля 2025 г.**
- Сроки проведения турнира: **1 августа - 15 декабря 2025 г.**



Отчеты по итогам турнира

- Загружайте турнирные документы, сетки матчей, фотографии и видео в «WPC+» в течение 3 рабочих дней



Турнирная сетка

- Один турнир в каждой дисциплине в каждой стране в сезон
- формат GSL (Round Robin для Phygital Shooter), затем Single Elimination с 1/4 финала



Требования к брендингу и СМИ

- Обязательна полная запись матча или прямая трансляция
- Турнир должен соответствовать требованиям брендинга Phygital Rivals



PHYGITAL GAMES

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ТУРНИРАМ



Путь к квалификации

- Phygital Games не влияют на рейтинг или квалификацию клубов
- Мероприятия признаются только в целях брендинга и наглядности



Применение и сроки

- Предварительное одобрение не требуется
- Период подачи заявок: без требований, в любое время
- Сроки проведения турнира: без требований, в любое время



Отчеты по итогам турнира

- Предоставьте краткое описание мероприятия (основные детали), не менее 5 фотографий, ссылки на посты в социальных сетях с пометкой официального аккаунта GOTF, видеоролик (предпочтительно ссылка на YouTube) и ссылки на прессу.
- Отправьте все материалы на membership@worldphygital.org в течение 3 рабочих дней после мероприятия.



Турнирная сетка

- Гибкий формат турнира по выбору организатора



Требования к брендингу

- Логотип WPC должен быть размещен на всех рекламных материалах и материалах мероприятия



Дисциплины

- Только рейтинговые дисциплины, закрепленные за членом WPC
- Разрешены только следующие нерейтинговые дисциплины: Phygital Fighting, Racing, Hockey, BMX, Skateboarding, Cycling



Правила для спортсменов и клубов

- Минимальное количество клубов или спортсменов не требуется

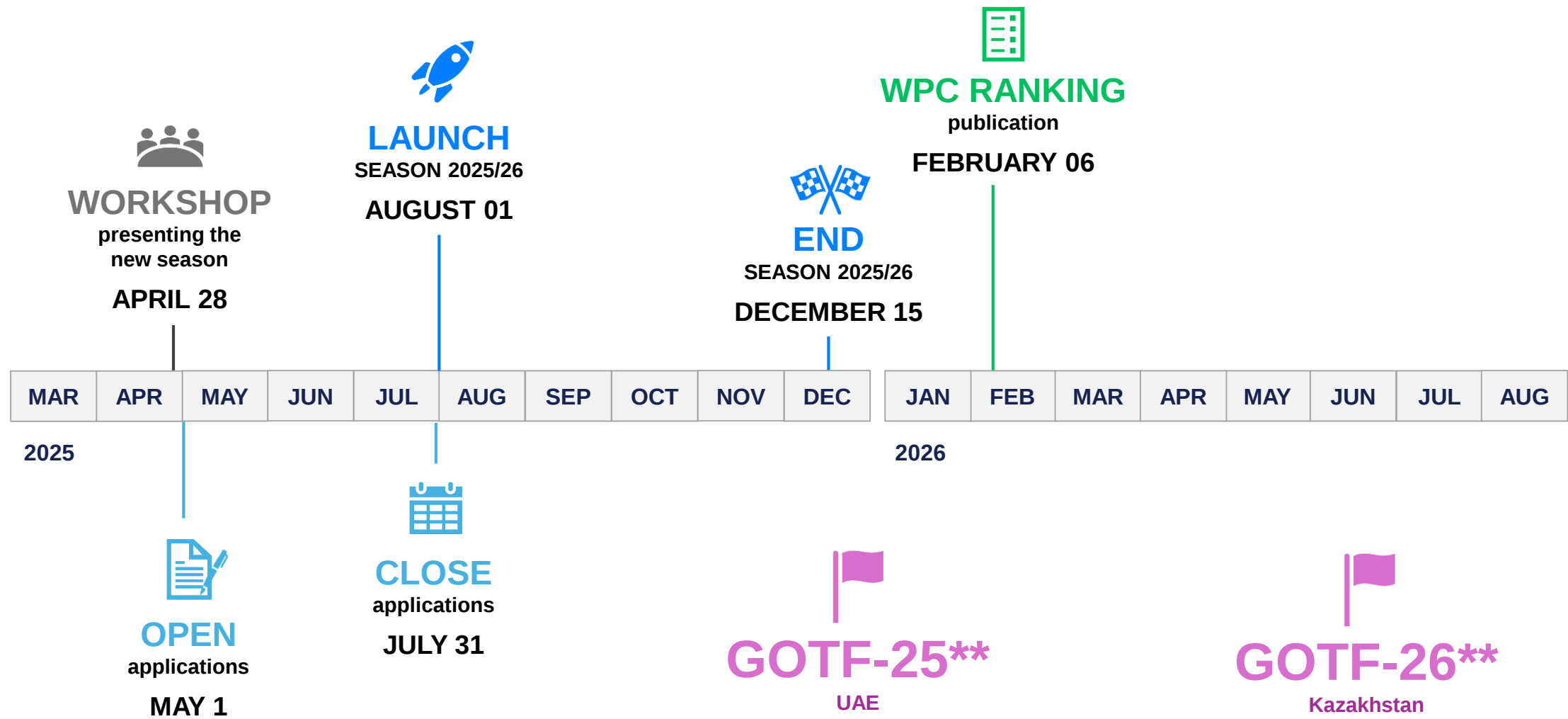


Требования к месту проведения мероприятий

- Турнир должен проводиться в



WPC SEASON 25/26 OFFICIAL DATES*



*In case of changes to the dates, WPC members will be notified through official WPC website

** the final dates to be specified separately



НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ КЛУБНОГО РЕЙТИНГА



100



A
N
K
I
N
G

Результаты клуба*
(наибольшее → наименьшее количество очков)

- Победа в турнире
- Победа в матчах
- Выход в следующий раунд
- Наличие лучших игроков (P, P+) - Сильные социальные сети (фолловеры)

Качество турнира**
(Наибольшее → Наименьшее количество очков)

- Больше клубов участвует
- Брендинг и трансляция
- Квалифицированные судьи
Призовые фонды
- Полная отчетность (результаты, видео и т.д.)

2 лучших клуба → GOTF
3-26 клубы → Phygital Contenders

* Включает в себя воздействие на уровне турнира: Origins → Rivals → Contenders → GOTF

** Проведение большего количества дисциплин повышает оценку качества турнира

ШАГИ ПО УТВЕРЖДЕНИЮ РЕЙТИНГОВЫХ ТУРНИРОВ

1	Подать заявку	• Подайте заявку на участие в турнире в период с 1 мая по 31 июля 2025 года через платформу «WPC+». • Укажите ключевые детали: даты, место проведения, дисциплину и формат.
2	Утверждение технического регламента	• Отправьте технические правила в WPC для рассмотрения и утверждения • Должны быть утверждены не менее чем за 60 дней до начала турнира
3	Создать страницу турнира	• Создайте свою страницу турнира на платформе «WPC+» • Опубликуйте ссылку на регистрацию на своем сайте и в социальных сетях • Не менее чем за 45 дней до начала турнира
4	Завершение регистрации команд	• Закрытие заявок команд, утверждение списков команд и составление календаря турнира • Завершите эту работу не позднее, чем за 7 дней до начала турнира
5	Проводить и продвигать	• Проведение турнира в соответствии с утвержденными техническими правилами • Транслировать или записывать все матчи • Продвигать контент и отмечать официальный аккаунт GOTF
6	Загрузка отчетов	• Загрузка результатов на платформу «WPC+» в течение 3 рабочих дней (сетки, видео, фото и медиа)

После проверки ваш турнир получит официальный рейтинг

PHYGITAL FOOTBALL

ФОРМАТ МАТЧА

DIGITAL part I

DIGITAL part II

PAUSE

PHYSICAL part I

PHYSICAL part II



- **EA FC 2x2 Rush**
В каждой команде по 4 игрока
- 2 игрока играют первый тайм, остальные 2 игрока играют второй тайм
- Матч состоит из двух таймов по 3 минуты каждый



**5-минутный
перерыв:**
разминка перед
физическим этапом



- **Football 5x5** (трава или искусственный газон, игра у бортов)
- Неограниченное количество замен
- 2 тайма по 5 минут каждый (чистое время)

Победитель определяется по общему количеству голов, забитых на цифровом и

Если матч закончится вничью, победитель будет определен в серии пенальти (по 3 игрока от каждой команды).

PHYGITAL BASKETBALL ФОРМАТ МАТЧА

DIGITAL part



- **NBA2K 2X2**
- Режим: «Black Top 2x2» (PS5)
- Сложность: Зал славы - игра до 19 очков
- Участвуют по 2 игрока от каждой команды

PAUSE



**5-минутный
перерыв:**
разминка перед
физическим этапом

PHYSICAL part



- **Basketball 2x2**
- Количество замен не ограничено
- До 39 очков или 7 минут чистого времени (в зависимости от того, что наступит раньше)

Победитель определяется по общему количеству голов, забитых на цифровом и

Если матч заканчивается вничью - штрафные броски (по 3 с каждой стороны)

PHYGITAL SHOOTER ФОРМАТ МАТЧА

DIGITAL part



CS2 (PC)

- 2 команды по 5 игроков –
- 2 раунда сыграны на групповом этапе –
- 1 очко за победу в каждом раунде –
- Плей-офф: 2 раунда; при ничьей → физическая часть является решающей
- Раунды: до 13 побед в ≤ 25 раундах (1 мин 55 сек на раунд)

PAUSE



**15-минутный
перерыв:**
разминка перед
физическим этапом

PHYSICAL part



Laser Tag (Phygital Flame format)

- 2 команды по 5 игроков
- 1 раунд сыгран на групповом этапе
- 1 очко за победу в каждом раунде
- Плей-офф: если ничья в Digital → физическая часть является решающей
- Раунды: до 6 побед в ≤ 11 раундах (3 мин за раунд)

Победитель определяется по количеству побед в раунде в цифровом и физическом



PHYGITAL DANCING

ФОРМАТ МАТЧА

DIGITAL part

NO
PAUSE

PHYSICAL part



- **Just Dance 2025 Edition**

- Игровая консоль: Nintendo Switch
- Режим игры: Single Tracks (индивидуальное выступление)
- Подсчет очков: Наибольшее количество очков с одного трека (песни) побеждает в раунде
- Формат матча: Лучший из 3 раундов (ВОЗ)
- Используются только песни с интенсивным рейтингом сложности



Нет отдельной паузы
Цифровое и физическое воспроизведение с отслеживанием в реальном времени.



Real-time motion tracking

на основе физических движений, обнаруженных датчиками консоли

Победитель определяется по итогам 2 раундов (ВОЗ), набрав наибольшее количество

ОБЗОР ДИСЦИПЛИН PHYGITAL



DIGITAL Stage



PHYSICAL Stage



Team & Results

Phygital FOOTBALL

EA FC 2v2 Rush

- 4 players (2 per half)
- 2x 3 min halves

Football 5x5

- 2x 5 min halves
- Play off the boards
- **Unlimited substitutions**

- **8 players total**
- **Staff** - up to 3 (coach, doctor, massage therapist)
- **Winner** = Total goals
- **Tie** = Penalty shootout

Phygital BASKETBALL

NBA2K 2v2 (PS5)

- 2 players
- Single match
- Up to 19 points

Basketball 2x2

- One hoop
- To 39 pts or 7 min net time
- **Unlimited substitutions**

- **4 players total for the tournament, 3 players in a specific match**
- **Staff** - up to 3 (coach, doctor, massage therapist)
- **Winner** = Total points
- **Tie** = Free throws

Phygital SHOOTER

CS2 on PC

- 2 teams of 5 players
- Up to 13 wins $\leq$ 25 rounds
- 1:55 min per round

Laser Tag

- 2 teams of 5 players
- Up to 6 wins $\leq$ 11 rounds
- 3 min per round
- **Unlimited substitutions**

- **7 players total**
- **Staff** - up to 3 (coach, doctor, massage therapist)
- **Winner** = More round wins

Phygital DANCING

Dance Game (e.g. Just Dance)

- Single Tracks
- Best of 3 rounds (BO3)

Functional movements

- Real-time motion tracking
- **No substitutions**

- **1 player total**
- **Staff** - 1 (coach, manager, or support staff)
- **Winner** = Most points



РУКОВОДСТВО ПО СПОНСОРСТВУ

НЕ ДОПУСКАЕТСЯ (Без исключений)

- Огнестрельное оружие и боеприпасы
- Порнографические услуги и услуги для взрослых
- Наркотики или контролируемые вещества
- Табачные изделия и вейпинг
- Высокополитические бренды



ТРЕБУЕТСЯ ОДОБРЕНИЕ (Подать заявку PI)

- Азартные игры, ставки и казино
- Алкоголь
- Криптовалюты, НФТ, Web3, блокчейн

ПООЩРЯЕМЫЕ МАРКИ (Информировать PI)

- **Gaming:** PlayStation, Xbox, Nintendo, Twitch, Discord
- **Technology:** Apple, Samsung, Microsoft, Lenovo
- **Sports & Wellness:** Nike, Adidas, Gatorade, Garmin, Red Bull
- **Family:** LEGO, McDonald's, Kellogg's, Nestlé
- **Travel & Logistics:** Emirates, DHL, DP World

Partners should align with innovation, wellness, and family values.

* Contact s.rice@phygitalinternational.com for sponsor review or clarification



КЛЮЧЕВЫЕ ДОКУМЕНТЫ

	 ОПИСАНИЕ	 ССЫЛКИ НА ДОКУМЕНТЫ
WPC Rulebook	• Соревнования и технические правила • Этические, антидопинговые, судейские стандарты • Требования к месту проведения соревнований и оборудованию	Rulebook
WPC Ranking System	• Рейтинги клубов и турниров • Правила квалификации GOTF	Ranking System
WPC Branding Guidelines	• Правила использования логотипов и брендинга • Стандарты проведения мероприятий и рекламы	Branding Guidelines <i>in Member Account on WPC website — login required</i>
“WPC+” platform guideline	• Организация и регистрация турниров • Управление учетными записями спортсменов и клубов	YouTube link



КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ И ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. PHYGITAL RIVALS

Phygital Rivals является главным приоритетом для каждого участника - он служит отборочным этапом к Играм будущего (GOTF) и закрепляет его место в WPC.

Срок подачи заявок на Rivals и Origins истекает 31 июля.

2. PHYGITAL ORIGINS

Турниры Phygital Origins не являются обязательными, но могут помочь клубам заработать дополнительные очки для продвижения в рейтинге.

3. WPC+ PLATFORM

Турниры (как Rivals, так и Origins) должны быть зарегистрированы через личный кабинет участника на сайте WPC: <https://worldphygital.org/login/>.

4. CHANGES AFTER REGISTRATION

Информация в заявке (например, место проведения или даты турнира) может быть изменена после подачи заявки - такие изменения должны быть отправлены по электронной почте на адрес competition@worldphygital.org.

⚠ Не пропустите крайний срок регистрации турнира!

5. INCENTIVE PROGRAM

Турниры Rivals также дают наибольшее количество очков участникам и способствуют получению более высокого статуса (Gold/Silver) в программе поощрений WPC. Участники могут заработать такие награды, как оплаченные поездки на мероприятия WPC, роль посла, признание, известность и многое другое.

Ссылка на программу поощрений <https://worldphygital.org/documents/wpc-incentive-program.pdf>



ОСНОВНЫЕ КОНТАКТЫ

	 ROLE	 E-MAIL
Competition	• Управление Phygital RIVALS & ORIGINS • Технические правила и форматы матчей • Координация рейтингов и регламентов	competition@worldphygital.org
Business Development	• Управление Phygital GAMES • поддержка отношений с членами WPC	membership@worldphygital.org
Marketing and Communications	• Брендинг и рекламные мероприятия • Координация визуальных материалов	marketing@worldphygital.org
WPC+ Online Platform Support	• Настройка и поддержка платформы «WPC+» • Поддержка процесса регистрации турниров	support@rslts.com
WPC Web-site Coordinator	• Техническая поддержка сайта	admin@worldphygital.org

