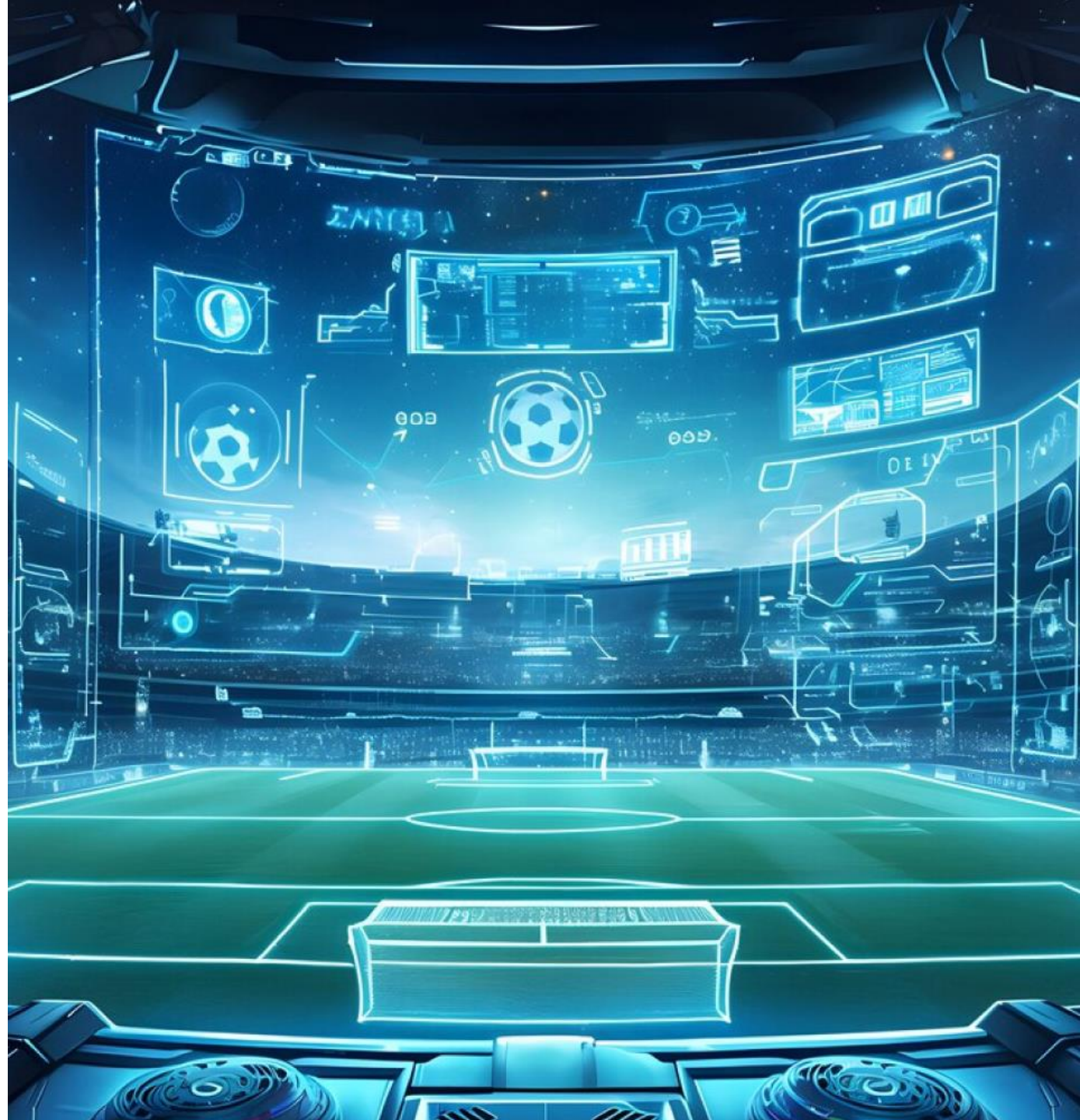


KAKO ORGANIZOVATI PHYGITAL TURNIRE?

[LINK TO THE SPANISH VERSION](#)





SADRŽAJ



EKOSISTEM WPC TURNIRA

STRUKTURA WPC TURNIRA

POREĐENJE WPC TURNIRA

[PHYGITAL RIVALS](#)

[PHYGITAL ORIGINS](#)

[PHYGITAL GAMES](#)



WPC SEZONA & RANKING

WPC SEZONA 25/26 ZVANIČNI DATUMI

OBRAČUN BODOVA ZA KLUPSKU RANG LISTU

KORACI ZA ODOBRAVANJE TURNIRA



DISCIPLINE & RESURSI

RANKING PHYGITAL DISCIPLINA, FORMATI MEČEVA

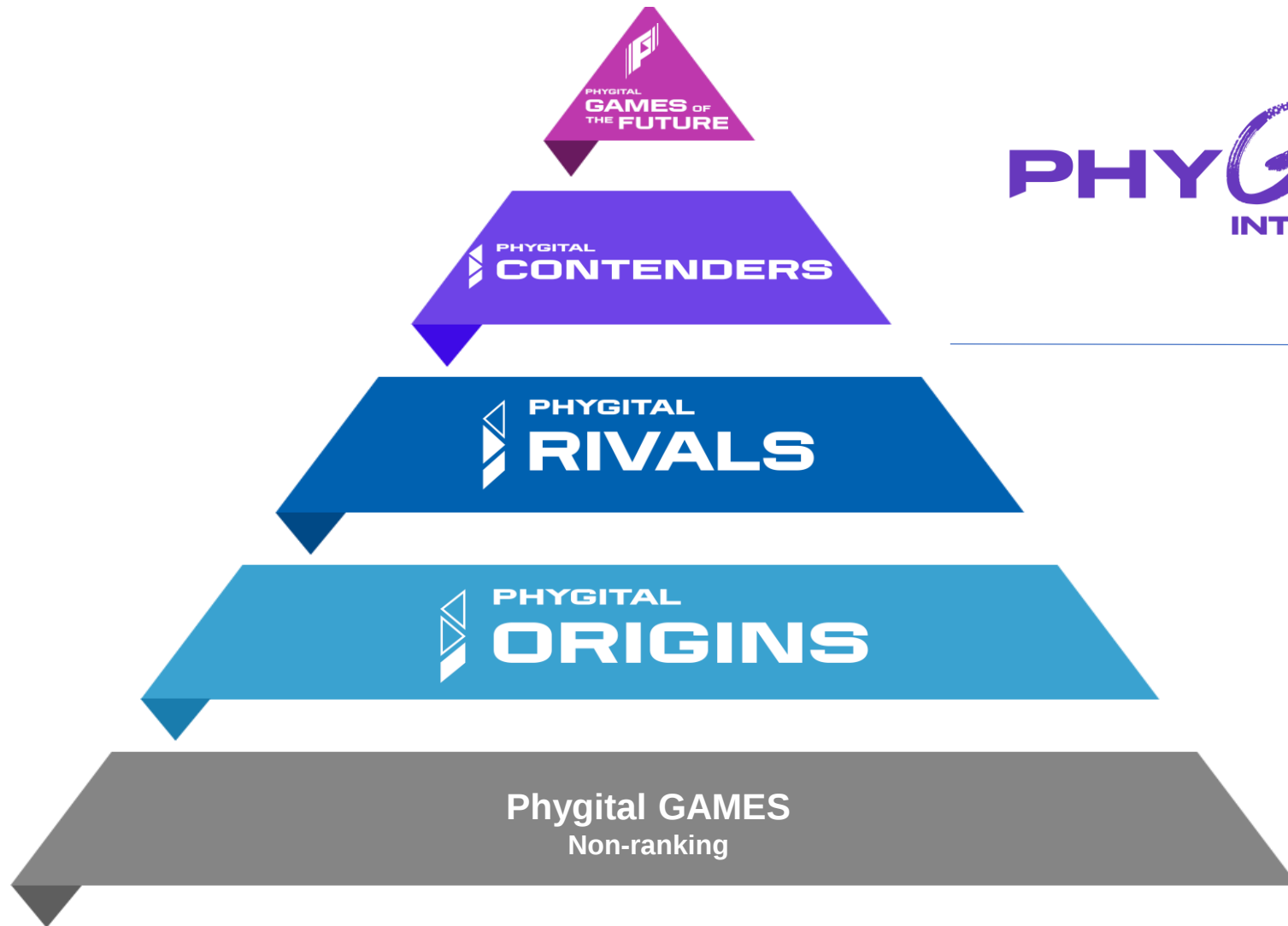
PRIKAZ PHYGITAL DISCIPLINA

KLJUČNI DOKUMENTI

KLJUČNI KONTAKTI



EKOSISTEM WPC TURNIRA



PHYGITAL
INTERNATIONAL

 **WPC** World
Phygital
Community



WPC TOURNAMENTS COMPARISON

	 Phygital RIVALS	 Phygital ORIGINS	 Phygital GAMES
Svrha	🌐 Nacionalni nivo – GOTF put	🏠 Lokalni nivo- RIVALS put	❓ Lokalna promocija
Turnir za rangiranje	❓ Ranking	❓ Ranking	● Bez rankinga
Obaveza	❓ Obavezno za GOTF	● Opciono	● Opciono
Odobrenje	❓ Unaprijed odobreno od strane WPC	❓ Unaprijed odobreno od strane WPC	● Opciono
Minimalni broj timova	❓ 8 ili 16 timova	❓ 8+ timova	● Opciono
Zvanični datumi	❓ Tokom zvaničnih datuma	❓ Tokom zvaničnih datuma	● Opciono
Dozvoljene discipline	❓ Samo ranking discipline	❓ Samo ranking discipline	● Opciono

* See following slides for further description of the tournament requirements



Proces kvalifikacija

- Obavezan za kvalifikovanje na Phygital Contenders ili GOT



Discipline

- Samo ranking discipline su dozvoljene



Pravila za takmičare i klubove

- Takmičari 16+
- Takmičar može igrati samo za 1 klub i jednu disciplinu u sezoni
- Male zemlje(<50M): minimum 8 timova
- Velike zemlje(50M+): minimum 16 timova
- Phygital Shooter: 8 ili 16 timova za sve



Zahtjevi za venue/salu

- Objekat mora biti bezbjedan i prilagođen konkretnom sportu
- Turnir se mora održati u zemlji u kojoj je WPC član registrovan.



Prijava i vremenski okvir

- Turnir mora biti kreiran i vođen putem platforme "WPC+"
- Link za otvorenu registraciju mora biti objavljen na zvaničnim kanalima
- Timovi iz bilo koje zemlje mogu učestvovati
- Period za prijavu: 1. maj – 31. jul 2025.
- Termin održavanja turnira: 1. avgust – 15. decembar 2025.



Izveštaj po završetku turnira

- Dokumenta turnira, rasporedi mečeva, fotografije i video materijali moraju biti postavljeni na platformu 'WPC+' u roku od tri radna dana.



Setup turnira

- Jedan turnir po disciplini, po zemlji, po sezoni
- Počinje se sa GSL formatom (sistem „Round robin“ za Phygital Shooter), zatim jednostruka eliminacija u plej-of fazi



Media i brending zahtjevi

- Potpuni snimak meča ili direktan prenos su obavezni
- Turnir mora ispunjavati zahtjeve brendiranja Phygital Rivals



Put kvalifikacija

- Učešće u Phygital Origins je opcionalno
- Osvojeni bodovi poboljšavaju rang i šanse za kvalifikaciju



Discipline

- Dozvoljene su samo ranking discipline



Pravila za takmičare i klubove

- Takmičari 16+
- Takmičar može igrati samo za 1 klub i jednu disciplinu u sezoni
- Zemlje sa manje od 50M stanovnika moraju organizovati minimum 2 turnira sa 8+ klubova u svakom turniru
- Zemlje sa preko 50M stanovnika moraju organizovati 4 turnira sa 8+ ekipa



Zahtjevi za venue/salu

- Objekat mora biti bezbjedan i prilagođen konkretnom sportu
- Turnir se mora održati u zemlji u kojoj je WPC član registrovan.



Prijava i vremenski okvir

- Turnir mora biti kreiran i vođen putem platforme "WPC+"
- Link za otvorenu registraciju mora biti objavljen na zvaničnim kanalima
- Timovi iz bilo koje zemlje mogu učestvovati
- Period za prijavu: 1. maj – 31. jul 2025.
- Termin održavanja turnira: 1. avgust – 15. decembar 2025.



Izveštaj po završetku turnira

- Dokumenta turnira, rasporedi mečeva, fotografije i video materijali moraju biti postavljeni na platformu 'WPC+' u roku od tri radna dana.



Setup turnira

- Jedan turnir po disciplini, po zemlji, po sezoni
- Počinje se sa GSL formatom (sistem „Round robin“ za Phygital Shooter), zatim jednostruka eliminacija u plej-of fazi



Media i brending zahtjevi

- Potpuni snimak meča ili direktan prenos su obavezni
- Turnir mora ispunjavati zahtjeve brendiranja Phygital Origins

PHYGITAL GAMES KLJUČNI ZAHTJEVI TURNIRA



Put kvalifikacija

- Phygital Games ne utiču na ranking klubova ili kvalifikacioni proces
- Događaji se priznaju isključivo u svrhu brendiranja i vidljivosti



Discipline

- Dozvoljene su samo discipline za rangiranje koje su dodijeljene članu WPC-a
- Dozvoljene su samo sledeće nerangirane discipline: Phygital Fighting, Racing, Hockey, BMX, Skateboarding, Cycling



Pravila za takmičare i klubove

- Ne postoji minimalan broj klubova ili sportista



Zahtjevi za venue/salu

- Turnir se mora održati u zemlji u kojoj je WPC član registrovan.



Prijava i vremenski okvir

- Pre-approval nije potreban
- **Aplikacioni period:** Bez zahtjeva, bilo kada
- **Datumi turnira:** Bez zahtjeva, bilo kada



Izveštaj po završetku turnira

- Dostaviti sažetak događaja (ključne informacije), najmanje 5 fotografija, linkove ka objavama na društvenim mrežama sa označenim GOTF zvaničnim nalogom, video sa najvažnijim momentima (preferira se YouTube link) i linkove ka medijskim izveštajima
- Sve materijale poslati na membership@worldphygital.org u roku od 3 radna dana nakon događaja



Setup turnira

- Fleksibilan format turnira u zavisnosti od izbora organizatora

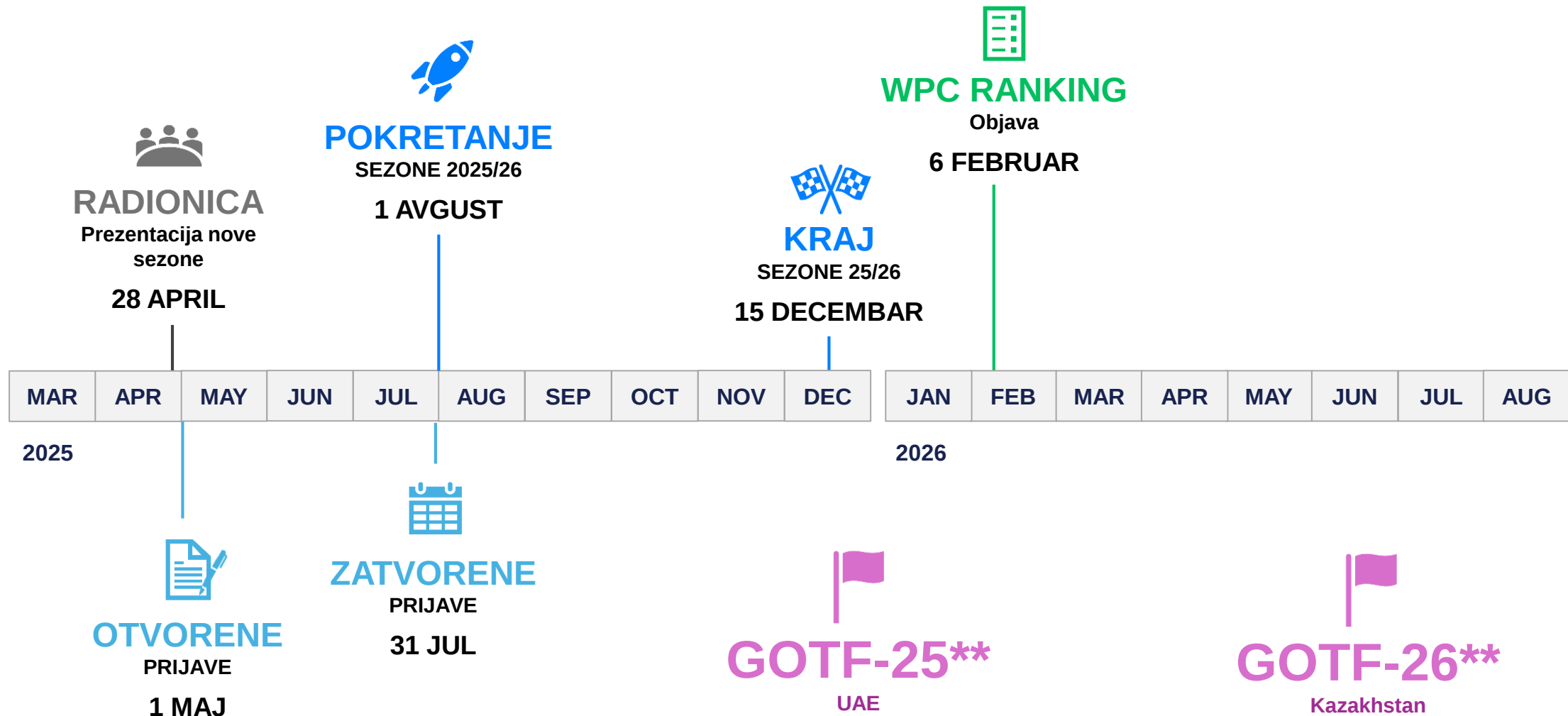


Brending zahtjevi

- WPC logo mora biti istaknut na svim promotivnim i materijalima vezanim za događaj



WPC SEZONA 25/26 ZVANIČNI DATUMI



U slučaju promjena datuma, članovi WPC-a biće obaviješteni putem zvaničnog sajta WPC-a. Konačni datumi biće navedeni zasebno.



OBRAČUN BODOVA ZA KLUPSKU RANG LISTU



100



Rezultati klubova*

(Najviše → najniže poena)

- Osvajanje turnira
- Osvajanje mečeva
- Prolaz u sljedeću rundu
- Posjed najboljih igrača (P, P+)
- Jake društvene mreže (Pratioci)

Kvalitet turnira**

(Najviše → najniže poena)

- Više klubova koji učestvuju
- Brending i prenos
- Kvalifikovane sudije
- Nagradni fondovi
- Full Report (Rezultati, video itd.)

A
N
K
I
N
G

Top 2 kluba → GOTF

3-26 kluba → Phygital CONTENDERS

* Obuhvata uticaj na nivou turnira : Origins → Rivals → Contenders → GOTF

** Organizovanje više disciplina povećava ocjenu kvaliteta turnira

KORACI ZA ODOBRENJE TURNIRA ZA RANGIRANJE

1	Aplicirajte za ranking	• Podnesite prijavu za turnir u periodu od 1. maja do 31. jula 2025. putem platforme “WPC+” • Uključite ključne informacije kao što su datumi, lokacija, disciplina i format
2	Odobrena tehnička pravila	• Pošaljite tehnička pravila WPC-u na pregled i odobrenje • Pravila moraju biti odobrena najmanje 60 dana prije početka turnira
3	Kreirajte stranicu turnira	• Kreirajte stranicu vašeg turnira na platformi “WPC+” • Objavite link za registraciju na vašem sajtu i društvenim mrežama • Najmanje 45 dana prije početka turnira
4	Završite prijavni proces	• Zatvorite prijave timova, odobrite liste timova i izradite kalendar turnira • Završite ovaj proces najkasnije 7 dana prije početka turnira
5	Održite i promovišite	• Održite turnir u skladu sa odobrenim tehničkim pravilima • Prenosite uživo ili snimajte sve mečeve • Promovišite sadržaj i označite zvanični GOTF nalog
6	Postavite reportove	• Postavite rezultate na platformu “WPC+” u roku od 3 radna dana(rasporedi, video snimci, fotografije i medijski materijali)

Nakon verifikacije, vaš turnir će dobiti zvanični ranking.



PHYGITAL FUDBAL FORMAT MEČEVA

DIGITALNI 1. dio

DIGITALNI 2. dio

PAUZA

FIZIČKI 1. dio

FIZIČKI 2. dio



EA FC 2x2 Rush

- Svaki tim ima 4 igrača
- 2 igrača igraju prvo poluvrijeme, a preostala 2 drugo poluvrijeme
- Utmakmica se sastoji od 2 poluvremena po 3 minuta



5-minutna pauza:
warm-up prije fizičke
faze



Fudbal 5x5 (prirodna ili vještačka trava, igra uz bande)

- dozvoljen neograničen broj izmjena
- 2 poluvremena po 5 minuta (čisto vrijeme)

Pobjednik se određuje na osnovu ukupnog broja postignutih golova u DIGITALNOJ i FIZIČKOJ

Ako meč završi neriješeno, pobjednik će biti odlučan izvođenjem penala (3 igrača iz svakog tima).

PHYGITAL KOŠARKA FORMAT MEČEVA

DIGITALNI DIO



NBA2K 2X2

- Mod: «Black Top 2x2» (PS5)
- Difficulty: Hall of Fame
- Igra se do 19 poena
- 2 igrača iz svakog tima učestvuju

PAUZA



5-minutna pauza:
warm-up prije fizičke
faze

FIZIČKI DIO



Basket 2x2

- Zamjene su neograničene
- Igra se do 39 poena ili 7 minuta čiste igre (koje god se desi prije)

Pobjednik se određuje na osnovu ukupnog broja postignutih golova u digitalnoj i fizičkoj fazi.

Ako meč završi neriješeno – slobodna bacanja (3 pokušaja sa svake strane).

PHYGITAL SHOOTER FORMAT MEČEVA

DIGITALNI DIO



CS2 (PC)

- 2 tima od po 5 igrača
- 2 mape igrane u round robin sistemu
- 1 poen za svaku dobijenu mapu
- Play-offs: 2 mape; ako je izjednačeno → fizički dio odlučuje pobjednika
- Runde: do 13 rundi u ≤ 25 rundi (1 min 55 sec trajanje runde)

PAUZA



15-minutna pauza:
warm-up i priprema
za fizičku fazu

FIZIČKI DIO



Laser Tag (Phygital Flame format)

- 2 tima od po 5 igrača
- 1 mapa igrana u round robin sistemu
- 1 poen za dobijenu mapu
- Play-offs: ako je izjednačeno u digitalnom dijelu → odlučujući je fizički dio
- Runde: do 6 rundi u ≤ 11 rouni (3 min trajanje runde)

Pobjednik se određuje prema većem broju osvojenih rundi u digitalnoj i fizičkoj



PHYGITAL PLES

FORMAT MEČEVA

DIGITALNI DIO



Just Dance 2025 Edition

- Game console: Nintendo Switch
- Game mode: Single Tracks (individual performance)
- Scoring: Pobjednik runde je onaj sa najviše poena na jednoj stazi (pjesmi).
- Format meča: Best of 3 (BO3)
- Koriste se isključivo pjesme sa visokim nivoom težine.

BEZ PAUZE



Bez posebne pauze
Digitalna i fizička igra sa praćenjem u realnom vremenu

FIZIČKI DIO



Praćenje u realnom vremenu
zasnovano na fizičkim pokretima koje detektuju senzori konzole

Pobjednik se određuje osvajanjem 2 runde (BO3) sa najvišim brojem bodova za učinak.

PREGLED PHYGITAL DISCIPLINA



Digitalna faza



Fizička faza



Timovi i rezultati

Phygital FUDBAL

EA FC 2v2 Rush

- 4 igrača (2 po poluvremenu)
- 2x 3 min poluvremena

Futsal 5x5

- 2x 5 min poluvremena
- Igra uz bande
- **Neograničene izmjene**

• 8 igrača ukupno

- **Staff** – do 3 (trener, ljekar, fizioterapeut)
- **Pobjednik** = Ukupno golova
- **Neriješeno** = Penali

Phygital KOŠARKA

NBA2K 2v2 (PS5)

- 2 igrača
- Jedan meč
- Do 19 poena

Basket 2x2

- Jedan obruč
- Do 39 poena ili 7 min
- **Neograničene izmjene**

• Ukupno 4 igrača po turniru, 3 igrača u određenom meči

- **Staff** - do 3 (trener, ljekar, fizioterapeut)
- **Pobjednik** = Ukupno koševa
- **Neriješeno** = Slobodna bacanja

Phygital SHOOTER

CS2 na PC-u

- 2 tima od po 5 igrača
- Do 13 rundi ≤25 rounds
- 1:55 min trajanje runde

Laser Tag

- 2 teams of 5 players
- Do 6 rundi ≤11 rounds
- 3 min po rundi
- **Neograničene izmjene**

• 7 igrača ukupno

- **Staff** – do 3 (trener, ljekar, fizioterapeut)
- **Pobjednik** = Više dobijenih rundi

Phygital PLES

Dance Game (e.g. Just Dance)

- Jedna pjesma po rundi
- Best of 3 format (BO3)

Functional movements

- Praćenje u realnom vremenu
- **Bez izmjena**

• 1 igrač ukupno

- **Staff** - 1 (igrač, menadžer ili support staff.)
- **Pobjednik** = Više osvojenih poena



PRAVILA ZA SPONZORSTVA



NIJE DOZVOLJENO *(Bez izuzetaka)*

- Oružje i municija
- Pornografija i usluge za odrasle
- Droge ili kontrolisane supstance
- Cigarete i vape proizvodi
- Brendovi snažno povezani sa političkim temama

POTREBNO ODOBRENJE *(Prijavati PI)*

- Kocka, klađenje & kazino
- Alkohol
- Crypto, NFTs, Web3, Blockchain

PREPORUČENI BRENDovi *(Informisati PI)*

- Gaming:** PlayStation, Xbox, Nintendo, Twitch, Discord
- Tehnologija:** Apple, Samsung, Microsoft, Lenovo
- Sport & Wellness:** Nike, Adidas, Gatorade, Garmin, Red Bull
- Porodica:** LEGO, McDonald's, Kellogg's, Nestlé
- Putovanja & logistika:** Emirates, DHL, DP World

Partneri bi trebalo da se usklade sa inovacijama, zdravljem i porodičnim vrijednostima.

Kontaktirajte s.rice@phygitalinternational.com za pregled sponzorstva ili dodatna pojašnjenja.

KLJUČNA DOKUMENTA

	 OPIS	 LINKOVI
WPC Pravilnik	• takmičarska i tehnička pravila • Etika, antidoping, standardi sudijstva • Zahtjevi za prostor i opremu	Rulebook
WPC Ranking sistem	• Rangiranje klubova i turnira • Pravila za kvalifikaciju za GOTF	Ranking System
WPC Brending pravila	• Pravila za logo i brendiranje • Standardi za događaje i promociju	Branding Guidelines <i>in Member Account on WPC website — login required</i>
“WPC+” tutorijal za platformu	• Postavke i registracija turnira • Upravljanje nalogima sportista i klubova	YouTube link



SAŽETAK I KLJUČNE INFORMACIJE

1. PHYGITAL RIVALS

Phygital Rivals je glavni prioritet za svakog člana — služi kao kvalifikacija za Games of the Future (GOTF) i osigurava njihov položaj unutar WPC-a. Rok za podnošenje prijava za Rivals i Origins je 31. jul.

2. PHYGITAL ORIGINS

Turniri Phygital Origins su opcionalni, ali mogu pomoći klubovima da osvoje dodatne bodove i popnu se na rang-listi.

3. WPC+ PLATFORMA

Turniri (i Rivals i Origins) moraju biti registrovani putem ličnog naloga člana na WPC sajtu: <https://worldphygital.org/login/>

4. PROMJENE NAKON REGISTRACIJE

Informacije u prijavi (kao što su mjesto održavanja ili datumi turnira) mogu se mijenjati i nakon podnošenja — takve izmjene moraju biti poslate putem emaila na competition@worldphygital.org. ⚠️ Ne propustite rok za registraciju vašeg turnira!

5. PROGRAM NAGRAĐIVANJA

Turniri Rivals takođe donose najviše bodova za članove i doprinose višem statusu (Zlatni/Srebrni) u WPC programu podsticaja. Članovi mogu osvojiti nagrade kao što su plaćena putovanja na WPC događaje, uloge ambasadora, priznanja, veću vidljivost i još mnogo toga.

[Link to the Incentive Program](#)



BENEFITI ZA ČLANSTVA

1 Ekskluzivna prava na phygital discipline

Članovi stiču pravo da upravljaju i razvijaju određene phygital sportove u svojoj zemlji. Ova ekskluzivnost im omogućava da se fokusiraju na razvoj izabranih disciplina bez konkurencije izvana.

2 Mogućnosti za zaradu

Članovi mogu ostvarivati prihode kroz:

- Sponzorske ugovore
- Državne subvencije
- Kotizacije timova i igrača
- Upravljanje fondovima za nagrade na turnirima

Ovi izvori prihoda obezbjeđuju finansijsku održivost i potencijal za rast.

3 Turniri i razvoj talenata

Članovi organizuju i Phygital Origins i Phygital Rivals turnire, kreirajući puteve za lokalne igrače i timove da se takmiče na nacionalnom i međunarodnom nivou – naročito na Games of the Future. Ovo takođe pomaže u izgradnji snažnog ekosistema phygital sportova u vašem regionu.

4 Networking i partnerstva

Članstvo pruža mogućnosti za saradnju sa:

Esports stručnjacima sa naprednim digitalnim znanjem
Tradicionalnim sportskim organizacijama za podršku fizičkim događajima

Globalnim WPC članovima za takmičenja i inicijative preko granica

5 Fleksibilnost i nezavisnost

- Članovi mogu birati discipline koje se poklapaju sa njihovim znanjem i interesovanjima.
- Takođe, imaju autonomiju u obezbjeđivanju sponzorstava i upravljanju logistikom.

6 Međunarodne prilike

Igrači i timovi povezani sa WPC članovima mogu se takmičiti globalno bez ograničenja po nacionalnosti, što povećava saradnju i konkurenciju.

7 Program nagrađivanja

WPC program podsticaja je inicijativa zasnovana na učinku koja nagrađuje članove za doprinos u samousavršavanju, podršci zajednici i upravljanju. Članovi zarađuju bodove, postižu rangirane statuse (Zlatni, Srebrni) i stiču ekskluzivne benefite.

KLJUČNI KONTAKTI

	 ULOGA	 E-MAIL
Takmičenja	• Phygital RIVALS & ORIGINS menadžment • Tehnička pravila & formati mečeva • Koordinacija rangiranja i propisa	competition@worldphygital.org
Biznis razvoj	• Menadžment Phygital Games-a • Podrška članovima WPC-a	membership@worldphygital.org
Marketing i komunikacije	• Brending i promo aktivnosti • Koordinacija oko vizuala	marketing@worldphygital.org
WPC+ Online podrška za platformu	• “WPC+” platforma postavka i podrška • Podrška u procesu registracije turnira	support@rslts.com
WPC Web-site koordinator	• Website tehnička podrška	admin@worldphygital.org

