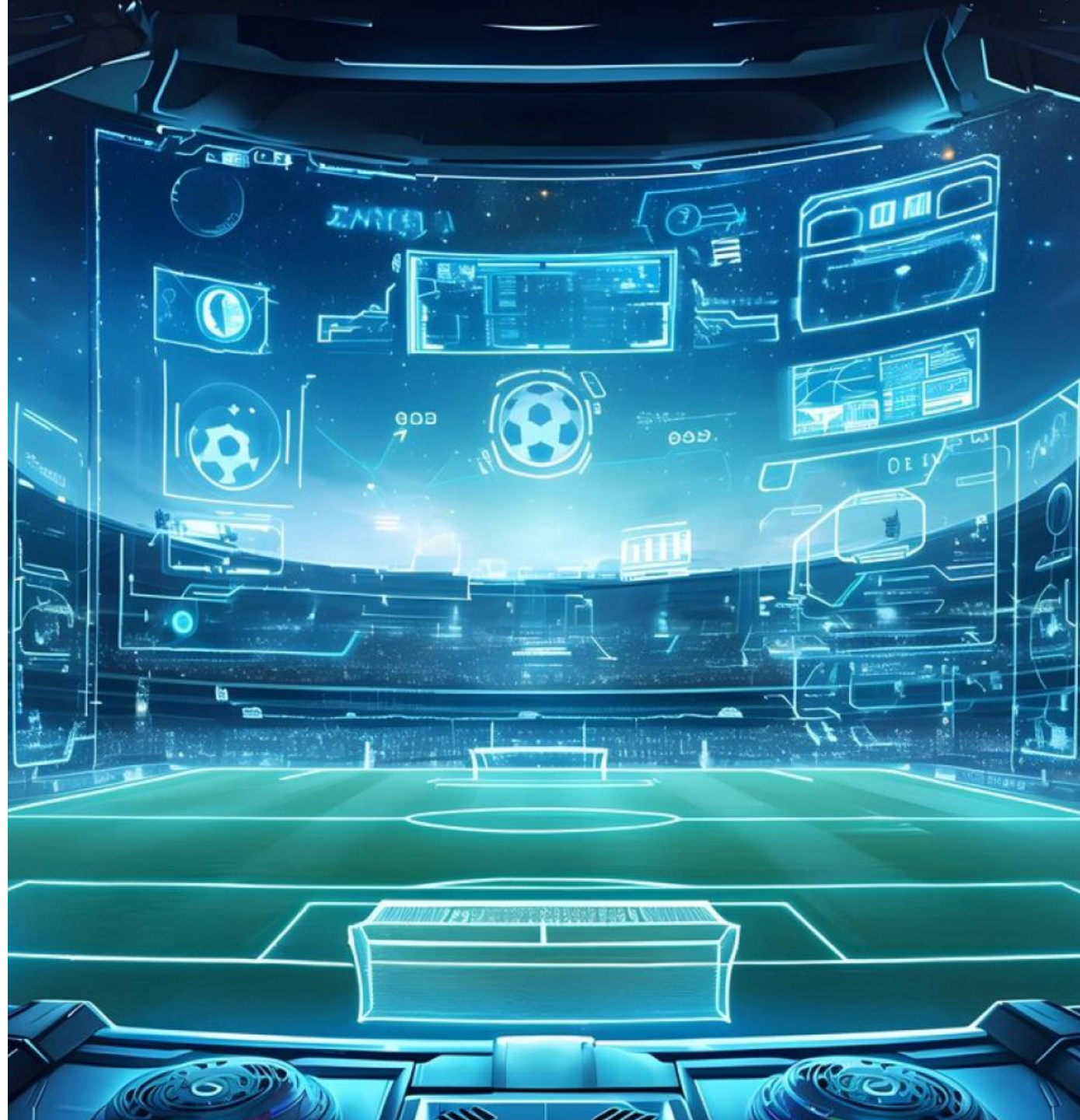


CÓMO ORGANIZAR TORNEOS DE PHYGITAL





CONTENIDO



ECOSISTEMA TORNEOS WPC

ESTRUCTURA TORNEOS WPC

COMPARATIVA TORNEOS WPC

[PHYGITAL RIVALS](#)

[PHYGITAL ORIGINS](#)

[PHYGITAL GAMES](#)



TEMPORADA Y RANKING WPC

FECHAS OFICIALES TEMPORADA WPC 25/26

CALCULO DE PUNTOS RANKING DE CLUBES

PASOS PARA APROBAR TORNEOS RANKEADOS



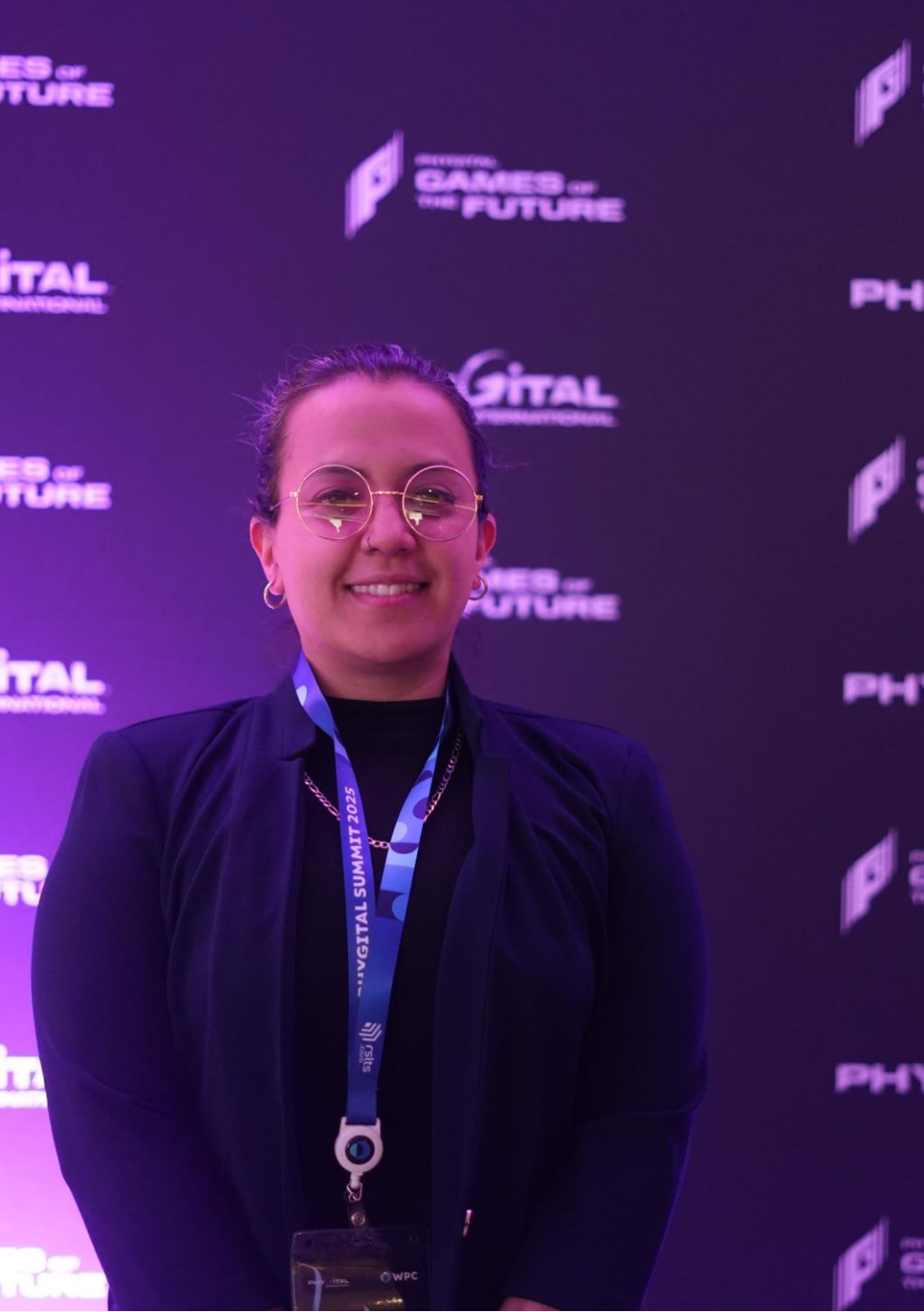
DISCIPLINAS & RECURSOS

RANKING DISCIPLINAS PHYGITAL, FORMATOS DE JUEGO

DESCRIPCION GENERAL DE LAS DISCIPLINAS PHYGITAL

DOCUMENTOS CLAVES

CONTACTOS CLAVES



EXPOSITORA

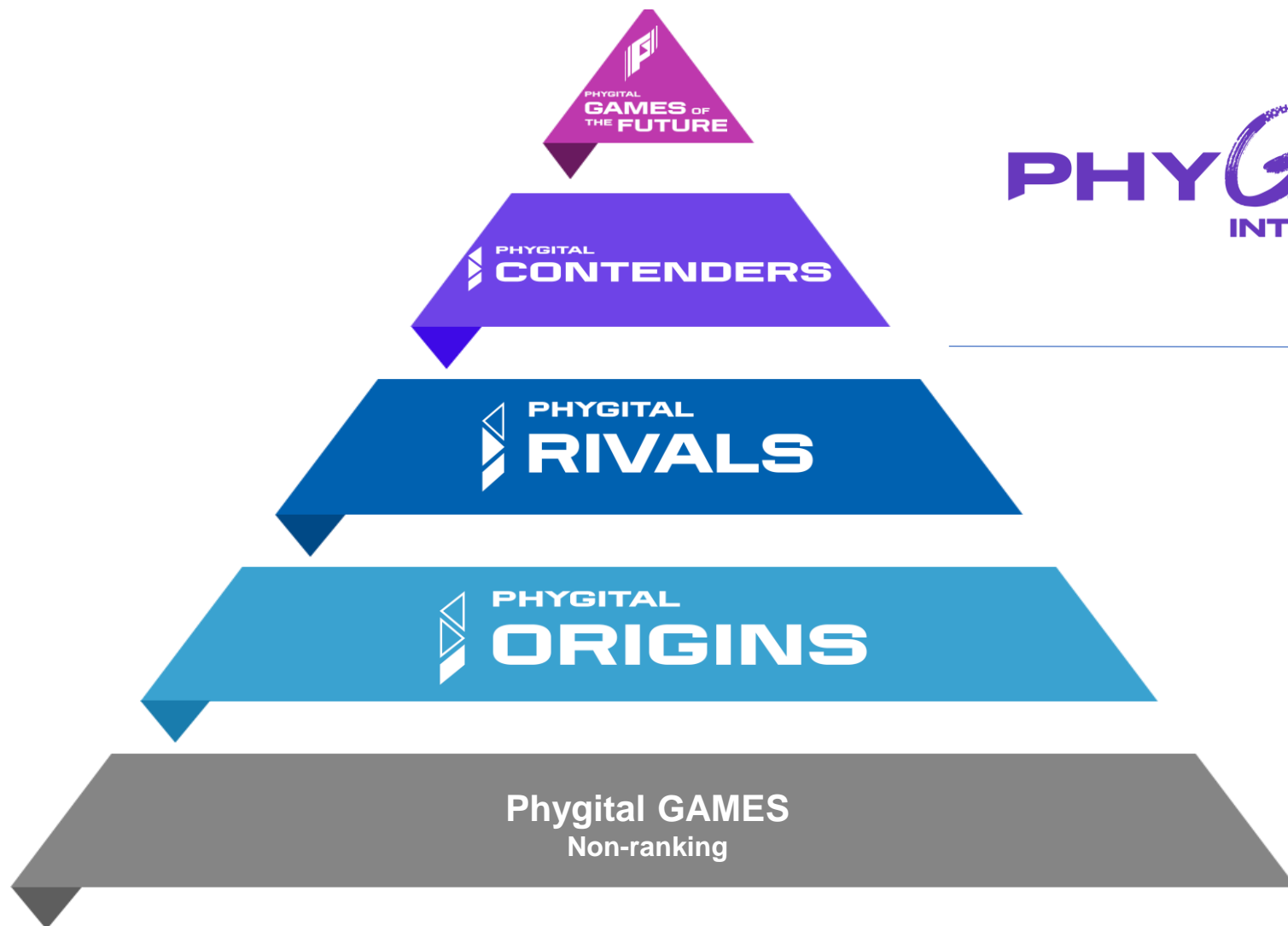
MARIAN CORTINAS VON RAYNTZ

ASOCIACIÓN DE DEPORTES ELECTRÓNICOS DE GUATEMALA

WPC GOLD MEMBER



ECOSISTEMA TORNEOS WPC






PHYGITAL
INTERNATIONAL

 **WPC** World
Phygital
Community



COMPARATIVA TORNEOS WPC

	 Phygital RIVALS	 Phygital ORIGINS	 Phygital GAMES
PROPÓSITO	 Nivel nacional – rumbo al GOTF	 Nivel local – rumbo al RIVALS	 Promoción local
TORNEO RANKEADO	 Ranking	 Ranking	● No Rankeado
OBLIGACIONES	 Mandatorio para GOTF	● Opcional	● Opcional
APROBACIÓN	 Pre-Aprobado por WPC	 Pre-Aprobado por WPC	● Opcional
# MÍNIMO DE EQUIPOS	 8 ó 16 equipos	 8+ equipos	● Opcional
FECHAS OFICIALES	 Durante fechas oficiales	 Durante fechas oficiales	● Opcional
DISCIPLINAS PERMITIDAS	 Solo disciplinas rankeadas	 Solo disciplinas rankeadas	● Opcional

* See following slides for further description of the tournament requirements



Clasificación

- Obligatorio para clasificar a Phygitual Contenders y GOTF



Disciplinas

- Solo se permite disciplinas rankeadas



Reglas para atletas y clubes

- Los atletas deben ser mayores a 16 años
- Un atleta puede jugar solo para un club y una disciplina por temporada
- Países pequeños (<50M): mínimo 8 equipos
- Países grandes (50M+): mínimo 16 equipos
- Phygitual Shooter: 8 ó 16 equipos para todos



Requisitos para sedes

- Debe ser una instalación segura y específica del deporte
- El torneo debe llevarse a cabo en el país registrado del miembro del WPC



Apicación y tiempos

- El torneo debe crearse y administrarse en la plataforma "WPC+"
- El enlace de registro abierto debe publicarse en medios oficiales
- Los equipos de cualquier país pueden participar
- Período de solicitud: 1 de mayo - 31 de julio de 2025
- Fechas de torneo: 1 de agosto - 15 de diciembre de 2025



Reporte post-torneo

- Subir documentos de torneo, resultados de partidos, fotos y videos a "WPC+" en 3 días hábiles



Configuración del Torneo

- Un torneo por disciplina por país por temporada.
- Inicia con formato GSL (Round Robin for Phygitual Shooter), y luego eliminación directa desde los play offs



Requisitos de marca y medios

- Es mandatorio grabar los partidos completos o hacer de cada partido.
- El torneo debe apegarse a los requerimientos de brandeo de Phygitual Rivals



Clasificación

- Es opcional la participación en Phygitel Origins
- Puntos acumulados mejoran las posiciones en el ranking y la oportunidad de clasificarse



Disciplinas

- Solo se permite disciplinas rankeadas



Reglas para atletas y clubes

- Los atletas deben ser mayores a 16 años
- Un atleta puede jugar solo para un club y una disciplina por temporada
- Países pequeños (<50M): mínimo 8 equipos
- Países grandes (50M+): mínimo 16 equipos
- Phygitel Shooter: 8 ó 16 equipos para todos



Requisitos para sedes

- Debe ser una instalación segura y específica del deporte
- El torneo debe llevarse a cabo en el país



Aplicación y tiempos

- El torneo debe crearse y administrarse en la plataforma "WPC+"
- El enlace de registro abierto debe publicarse en medios oficiales
- Los equipos de cualquier país pueden participar
- Período de solicitud: 1 de mayo - 31 de julio de 2025
- Fechas de torneo: 1 de agosto - 15 de diciembre de 2025



Reporte post-torneo

- Subir documentos de torneo, resultados de partidos, fotos y videos a "WPC+" en 3 días hábiles



Configuración del Torneo

- Un torneo por disciplina por país por temporada.
- Inicia con formato GSL (Round Robin for Phygitel Shooter), y luego eliminación directa desde los ¼ de final



Requisitos de marca y medios

- Es mandatorio grabar los partidos completos o hacer de cada partido.
- El torneo debe apegarse a los requerimientos de brandeo de Phygitel Origins

PHYGITAL GAMES REQUISITOS CLAVES



Clasificación

- Phygital Games no influye en el ranking o clasificación de los clubes
- Los eventos son reconocidos para próósitos de brandeo y visibilidad



Disciplinas

- Solo disciplinas rankeadas asignadas a los miembros de WPC
- Solo las siguientes disciplinas no rankeadas son permitidas: Phygital Fighting, Racing, Hockey, BMX, Skateboarding, Cycling



Reglas para atletas y clubes

- No hay un mínimo requerido de atletas o clubes



Requisitos para sede

- El torneo debe llevarse a cabo en el país registrado del miembro del WPC



Aplicaciones y tiempos

- No es requerido tramitar una aprobación previa
- **Período de aplicación:** sin requisitos, en cualquier momento
- **Fechas del torneo:** sin requisitos, en cualquier momento



Reporte post-torneo

- Proveer un resumen del evento, (detalles claves), mínimo 5 fotografías, links a posts en redes sociales taggeando a la pagina oficial de GOTF, un video de los mejores momentos (link de YouTube preferentemente), y links a comunicados de prensa
- Enviar todos los materiales a membership@worldphygital.org no más de 3 días hábiles luego del evento



Configuración del Torneo

- Formato flexible a discreción del organizador del evento



Requisitos de Branding

- El logo de WPC debe ubicarse en toda comunicación oficial del evento



FECHAS OFICIALES WPC TEMPORADA 25/26*



*En caso de cambios en las fechas, los miembros de WPC serán notificados a través del sitio web oficial de WPC

** Las fechas finales se especificarán por separado

CÁLCULO DE PUNTOS RANKING DE CLUBES



100



Resultados del Club*

(Máximo → Mínimo de puntos)

- Ganar el torneo
- Ganar los partidos
- Avanzar a las siguientes rondas
- Tener jugadores Top (P, P+)
- Fuertes redes sociales (Seguidores)

Calidad del torneo**

(Máximo → Mínimo puntos)

- Mayor cantidad de clubes participando
- Branding y transmisión
- Referees calificados
- Premios
- Reporte full (resultados, videos, etc)

A
N
K
I
N
G

Top 2 Clubes → GOTF

3-26 Clubes → Phygital

CONTENDERS

* Incluye impacto en el nivel de torneo: Orígens → Rivals → Contenders → GOTF

** Alojar más disciplinas aumenta el puntaje de calidad del torneo

PASOS PARA APROBAR TORNEOS RANKEADOS

1	Aplicar para el Ranking	<ul style="list-style-type: none">• Envíe su solicitud de torneo entre el 1 de mayo al 31 de julio de 2025 a través de la plataforma "WPC+"• Incluya detalles clave como fechas, ubicación, disciplina y formato
2	Aprobar Reglas Técnicas	<ul style="list-style-type: none">• Enviar reglas técnicas a WPC para su revisión y aprobación• Debe ser aprobado al menos 60 días antes del inicio del torneo
3	Creación de la pagina del torneo	<ul style="list-style-type: none">• Crea la página de su torneo en la plataforma "WPC+"• Publique el enlace de registro en su sitio web y redes sociales• Al menos 45 días antes del torneo
4	Finalizar registro de los equipos	<ul style="list-style-type: none">• Cerrar aplicaciones de equipo, aprobar listas de equipos y dibujar el calendario del torneo• Complete esto a más tardar 7 días antes del torneo
5	Conducir y promover el torneo	<ul style="list-style-type: none">• Llevar a cabo el torneo de acuerdo con las reglas técnicas aprobadas• Transmitir o grabar todos los partidos• Promover contenido y etiquetar la cuenta oficial de GOTF
6	Subir reportes	<ul style="list-style-type: none">• Cargue los resultados en la plataforma "WPC+" dentro de los 3 días hábiles (cuadrículas, videos, fotos y medios)

Una vez verificado, su torneo recibirá el ranking oficial

PHYGITAL FOOTBALL FORMATO DE JUEGO

DIGITAL parte I

DIGITAL parte II

PAUSA

parte I FÍSICA

parte II FÍSICA



EA FC 2x2 Rush

- Cada equipo tiene 4 jugadores
- 2 jugadores juegan el primer tiempo y 2 jugadores diferentes juegan el Segundo tiempo
- El juego tiene dos tiempos de 3 minutos cada uno



Pausa de 5 minutos:

Calentamiento para la parte física



Football 5x5 (grama natural o artificial con bardas perimetrales)

- Sustituciones ilimitadas permitido
- 2 tiempo de 5 minutos cada uno (tiempo neto)

El ganador se decide por el número total de goles marcados en etapas digitales y físicas

Si el partido termina en un empate, un tiroteo de penalty (3 jugadores de cada equipo) determinará el ganador

PHYGITAL BASKETBALL FORMATO DE JUEGO

Parte DIGITAL



NBA2K 2X2

- Modo: «Black Top 2x2» (PS5)
- Dificultad: Hall of Fame
- Juego hasta 19 puntos
- Participan 2 jugadores de cada equipo

PAUSA



Pausa de 5 minutos:

Calentamiento para la parte física

Parte FÍSICA



Basketball 2x2

- Substituciones not limitadas
- Hasta 39 pts o 7 mins tiempo neto (lo primero que suceda)

El ganador se decide por el número total de puntos marcados en etapas digitales y físicas

Si el partido termina en un empate: tiros libres (3 desde cada lado)

PHYGITAL SHOOTER FORMATO DE JUEGO

Parte DIGITAL



CS2 (PC)

- 2 equipos de 5 jugadores
- 2 rondas jugadas en Fase de Grupo
- 1 punto para cada ronda ganada
- Play-offs: 2 rondas; Si el mapa → la parte física es decisiva
- Rondas: hasta 13 victorias en ≤ 25 rondas (1 minuto 55 segundos por ronda)

PAUSA



Pausa de 15 minutos:

Calentamiento y preparación para la parte física

parte FÍSICA



Lasertag (formato de llama figital)

- 2 equipos de 5 jugadores
- 1 ronda jugada en la etapa grupal
- 1 punto para cada ronda ganada
- Play-offs: si el mapa en digital → la parte física es decisiva
- Rondas: hasta 6 victorias en ≤ 11 rondas (3 minutos por ronda)

El ganador se decide por más victorias redondas en lo digital y

PHYGITAL DANCING

FORMATO DE JUEGO

Parte DIGITAL



Just Dance edición 2025

- Consola de juego: Nintendo Switch
- Modo de juego: pistas individuales (rendimiento individual)
- Puntuación: la mayoría de los puntos de una sola pista (canción) gana la ronda
- Formato de partido: Mejor de 3 rondas (Bo3)
- Solo se usan canciones con una calificación de dificultad intensa

NO PAUSA



Sin pausa separada
Juego digital y físico con seguimiento en tiempo real

Parte FÍSICA



Seguimiento de movimiento en tiempo real basado en movimientos físicos detectados por los sensores de la consola

Winner is decided by winning 2 rounds (BO3) with the highest performance points

RESUMEN DISCIPLINAS PHYGITAL



Fase DIGITAL



Fase FÍSICA



Equipo & Resultados

Phygital FOOTBALL

EA FC 2v2 Rush

- 4 jugadores (2 por tiempo)
- 2 tiempos de 3 min

Football 5x5

- 2 tiempos de 5 min
- Con bardas perimetrales
- **Sustituciones ilimitadas**

- **8 jugadores en total**
- **Staff** – hasta 3 (coach, doctor, masajista)
- **Ganador** = Total de goles anotados
- **Empate** = Tiros de Penales

Phygital BASKETBALL

NBA2K 2v2 (PS5)

- 2 jugadores
- Partido simple
- Hasta 19 puntos

Basketball 2x2

- Una canasta
- Hasta 39 pts ó 7 min tiempo neto
- **Sustituciones ilimitadas**

- **4 jugadores en total para el torneos, 3 jugadores por partido**
- **Staff** – hasta 3 (coach, doctor, masajista)
- **Ganador** = Puntos totales
- **Empate** = Tiros libres

Phygital SHOOTER

CS2 on PC

- 2 equipos de 5 jugadores
- Hasta 13 victorias ≤ 25 rondas
- 1:55 min por round

Laser Tag

- 2 equipos de 5 jugadores
- Hasta 6 victorias ≤ 11 rondas
- 3 min por ronda
- **Sustituciones ilimitadas**

- **7 jugadores en total**
- **Staff** – hasta 3 (coach, doctor, masajista)
- **Ganador** = Más rondas ganadas

Phygital DANCING

Juego de Baile (e.g. Just Dance)



- Pistas individuales
- Mejor de 3 rondas (BO3)

Movimientos Funcionales

- Seguimiento de movimiento en tiempo real
- **No sustituciones**



- **1 jugador en total**
- **Staff** - 1 (coach, manager, o staff de soporte)
- **Ganador** = Mas puntos acumulados

DOCUMENTOS CLAVES

	 DESCRIPCIÓN	 LINKS A LOS DOCS
Reglamento WPC	<ul style="list-style-type: none">• Reglas técnicas y de competencia• Estándares de ética, antidopaje, arbitraje• Requisitos de lugar y equipo	Reglas
Sistema de Ranking WPC	<ul style="list-style-type: none">• Rankings de Clubes y torneos• Reglas de clasificación GOTF	Sistema de Ranking
Guía de Branding WPC	<ul style="list-style-type: none">• Reglas de logotipo y marca• Estándares de evento y promoción	Guías de Branding <i>En la cuenta de miembro en el sitio web de WPC: se requiere inicio de sesión</i>
Guía de Plataforma “WPC+”	<ul style="list-style-type: none">• Configuración y registro del torneo• Gestión de cuentas de atletas y clubes	Link a YouTube



CONTACTOS CLAVES

	 ROLE	 E-MAIL
Competición	<ul style="list-style-type: none">• Gestión de torneos Rivals y Origins• Reglas técnicas y formatos de partidos• Coordinación de clasificación y reglamentos	competition@worldphygital.org
Desarrollo de negocios	<ul style="list-style-type: none">• Administración Phygital GAMES• soporte a miembros WPC	membership@worldphygital.org
Marketing and Comunicaciones	<ul style="list-style-type: none">• Actividades de marca y promoción• Coordinación de materiales visuales	marketing@worldphygital.org
Soporte online de Plataforma WPC+	<ul style="list-style-type: none">• Configuración y soporte de la plataforma "WPC+"• Soporte del proceso de registro del torneo	support@rslts.com
Coordinador de pagina web WPC	<ul style="list-style-type: none">• Soporte técnico de pagina web	admin@worldphygital.org



MODELOS DE NEGOCIOS

Soporte gubernamental	<ul style="list-style-type: none">• Presupuesto para organización de eventos• Apoyo no dinerario (uso gratis de instalaciones, staff voluntario, servicios médicos, seguridad, etc.)
Patrocinio	<ul style="list-style-type: none">• Tradicional• No dinerario (equipamiento fase digital, equipamiento fase física, hidratación, etc.)
Ventas directas	<ul style="list-style-type: none">• Fee por participación a equipos• Tickets para el público en general que asiste al evento• Comida y bebidas• Merchandizing
Premio por acceder al GOTF	<ul style="list-style-type: none">• Se recomienda una distribución del premio por clasificar al GOTF (ejemplo: 70% miembro WPC – 30% equipo clasificado)
Otras oportunidades	<ul style="list-style-type: none">• Licencias a terceros para organizar Origins• Cursos a árbitros y entrenadores• Eventos promocionales no rankeados



RESUMEN Y DATOS CLAVES

1.- RIVALS	<p>Rivals es la prioridad clave para cada miembro, esta es la calificación para GOTF y la reserva de su posición dentro de WPC.</p> <p>La fecha límite para ingresar solicitud de Rivals y Origins es el 31 de julio.</p>
2.- ORIGINS	<p>Los Origins son opcionales, pero pueden agregar puntos a los clubes para que puedan avanzar en el Ranking.</p>
3.- Plataform WPC+	<p>Lugar donde se registran los torneos Rivals y Origins. Se puede acceder a través de la cuenta personal del miembro en el sitio web de WPC</p> <p>https://worldphygital.org/login/</p>
4.- ¿Cambios luego del registro?	<p>La información en la solicitud se puede cambiar después de la presentación (cambio de venue o fechas del torneo), y debe hacerse por correo a competition@worldphygital.org</p> <p>No pierdas el deadline para registrar tu torneo.</p>
5.- Incentive Program	<p>Los Rivals también dan la mayoría de los puntos para los miembros (y un estado más alto: oro y plata) según el programa de incentivos. Los miembros pueden obtener recompensas (como viajes pagados a eventos de WPC, rol de embajador, reconocimiento, visibilidad, etc.)</p>



